



Bridge



punctuationtelling



2008



Inhoud

1	Het verband tussen uitslag en score	3
2	Bepaling van de punten.....	4
2.1	Normale punten	4
2.2	Pas-punten	4
2.3	Bye-punten.....	4
2.4	Niet gespeelde gift (Semi-Bye)	4
2.5	Gemiddelden.....	4
2.6	Reverse	5
3	Puntenverdeling	5
4	De Uitslag	8
5	De Controlestaat.....	10

1 Het verband tussen uitslag en score

Wanneer er een wedstrijd gespeeld wordt tussen verschillende paren, worden de giften gespeeld door meerdere paren aan verschillende tafels zodat er een vergelijking gemaakt kan worden tussen de behaalde scores. Aan de hand van "Loopkaarten" wordt aangegeven welke paren tegen elkaar spelen en aan welke tafels.

Om de vergelijking tussen de verschillende scores te kunnen uitvoeren worden de resultaten van iedere gift genoteerd op een scorebriefje, hierop wordt dan een speciaal puntensysteem toegepast.

Nemen we even een scorebriefje voor 9 of 10 paren.

Gift: 1		N / --				Paren: 10			
Paar		Contract	Door paar	Res.	Dbl X / XX	Score		Punten	
NZ	OW					N - Z	O - W	N - Z	O - W
1	2	3S	2	+1		170	4	4	
6	3	3S	3	C		140	7	1	
7	4	2S	4	+3		200	2	6	
8	10	4S	10	C		420	0	8	
9	5	3S	5	C		140	7	1	

Gewoonlijk staat in de hoofding het nummer van de gift, de gever, kwetsbaarheid en het aantal paren. Eventueel nog de naam van de club en de datum. In bovenstaand voorbeeld:

- Gift: 1
- De gever wordt aangeduid met:
N(oord), O(ost), Z(uid) of W(est)
- De kwetsbaarheid wordt aangegeven met:
-- (niemand), N-Z, O-W of AL(lemaal)
- Paren: 10

Het aantal paren waarop de loopkaarten gericht zijn.

In geval er maar 9 paren spelen is het briefje gelijk maar blijft de lijn van het hoogste paar (10) leeg. Diegene die tegen paar 10 zou moeten spelen is "bye" en kan hier dus geen punten verdienen.

De tekst in de kolom "Paar" is voorgedrukte tekst. Normaal worden er aan iedere tafel vier giften gespeeld zodat iedere speler één keer gever is geweest.

De briefjes zullen dus steeds per vier (1-4; 5-8; 9-12; enz...) eenzelfde voorgedrukte tekst hebben, met uitzondering van het giftnummer, de gever en de kwetsbaarheid.

In de kolom "Paar", vindt men de nummers van de paren die deze gift moeten spelen.

Noord/Zuid tegen Oost/West:

Paar 1 tegen paar 2, 6 tegen 3, 7 tegen 4, 8 tegen 10, 9 tegen 5.

De vakjes in de kolommen "Contract" t/m "Score", moeten ingevuld worden door de speler die "Noord" is van het spelende paar. Hij is verantwoordelijk voor het aanbieden van de juiste kaarten en voor het correct invullen van de behaalde individuele score. "Oost" controleert.

De gegevens in de laatste kolom "Punten", die de vergelijking tussen de verschillende scores mogelijk maakt, wordt meestal door een computerprogramma berekend.

Het kan ook met de hand uitgeteld worden. Hiervoor moeten enkele regeltjes in acht genomen worden.

2 Bepaling van de punten

2.1 Normale punten

De verdeling van de punten wordt als volgt bepaald:

Het aantal "spelende" paren min 2.

Op het voorbeeldkaartje (van vorig blad) zijn 10 spelende paren weergegeven. Er zijn dus $10 - 2 = 8$ punten te verdelen tussen N-Z en O-W voor ieder spel. Dit puntenbedrag wordt ook wel de "Top(score)" genoemd.

2.2 Pas-punten

Bij een "PAS" wordt een 0-score ingevuld. Bij de rangschikking van de scores krijgt men dan hetzelfde effect als zou er 0-punten gescord zijn. Deze 0-score staat in de rangschikking tussen de + en de - scores.

2.3 Bye-punten

Indien er een onpaar aantal paren is, wordt het paar dat normaal tegen het ontbrekend paar zou moeten spelen "Bye" genoemd voor die ronde. Er zijn dan maar (Paren - 1) spelende paren.

Voorbeeld:

Bij 13 paren. De "Top" wordt dan 12 (spelende paren) - $2 = 10$ punten.

De Bye-status wordt van nog lagere rang beschouwd dan de Pas-status. Het Bye-paar krijgt ***geen*** punten voor de giften waarbij het in "rust" is.

De eindrangschikking gebeurt dan ook niet op het totaal van de behaalde punten maar op het ***percentage*** berekend naar het ***product*** van het ***aantal gespeelde rondes*** en het ***te behalen puntenaantal per ronde***. (Programma: "MesserBridge")

Bijvoorbeeld:

- 13 paren spelen 7 rondes. Het totaal te behalen per ronde is 40 punten.
- De paren die alle rondes gespeeld hebben, krijgen een percentage:
Totaal behaald / 280 x 100.
- De paren die een ronde bye waren, krijgen een percentage:
Totaal behaald / 240 x 100.

(zie ook: 3 Puntenverdeling, voorbeeld 3).

2.4 Niet gespeelde gift (Semi-Bye)

Soms kan het gebeuren dat een bepaalde gift niet door iedereen gespeeld kan worden omdat een speler te laat komt of dringend het toernooi moet verlaten. Een niet-gespeelde gift wordt dan voor het betrokken paar niet meegerekend (ze worden op hun werkelijk gespeelde giften afgerekend). Voor deze gift zelf wordt dan voor de overige paren een herberekening gemaakt volgens de Neuberg formule. De bedoeling is om de eventuele nadelen voor deze paren te beperken.

2.5 Gemiddelden

In sommige gevallen, bij discussie of onjuistheden, kan de toernooileider een gemiddelde toekennen voor een bepaalde gift. Er wordt hierbij geen puntenwaarde als score ingegeven, maar wel de aanduiding "Gemiddelde". Bij de puntenberekening wordt aan beide paren het gemiddelde toegekend van de Top (Top/2).

2.6 Reverse

Als per vergissing gespeeld wordt met de kaarten van de tegenspelers, kan de toernooleider de punten van beide partijen voor deze gift wisselen. Op het scoreblad wordt "Reverse" genoteerd en de score blijft in de oorspronkelijke richting staan. Na het berekenen van de punten worden die dan gewoon verwisseld (NZ krijgt de punten van OW en omgekeerd).

3 Puntenverdeling

De som van de punten van NZ en OW in één spel zijn steeds gelijk aan de Top.

In het voorbeeld van de 10 spelende paren krijgt de hoogste score van NZ de Top toegewezen en OW krijgt het verschil tussen de Top en de punten van NZ (Top-NZ). Door de dalende volgorde van de scores van NZ, worden telkens 2 punten minder toegewezen. Hierdoor krijgt OW dus telkens 2 punten meer (stijgende volgorde).

Merk op dat voor de sortering de scores van OW als negatief beschouwd worden t.o.v. NZ en omgekeerd.

Voorbeeld 1: Normaal

10 spelende paren, Top = 10-2 = 8 pnt.

NZ	OW	NZ	OW
800	-800	8	0
550	-550	6	2
400	-400	4	4
130	-130	2	6
100	-100	0	8

NZ	OW	NZ	OW
800	-800	8	0
400	-400	6	2
200	-200	4	4
-150	150	2	6
-200	300	0	8

Als de scores van NZ en OW gesorteerd zijn, is het eenvoudig om de punten in te vullen. De hoogste waarde van NZ krijgt een Top (8 pnt) evenals de hoogste waarde van OW. Per trapje lager worden 2 pnt afgetrokken. De som van NZ + OW is steeds gelijk aan Top. Let op de waarde van de lege vakjes! (Hier voor de duidelijkheid ingevuld met de fictieve negatieve scores.) Ze worden beschouwd als negatieve waarden van de getallen bij de tegenspeler.

Voorbeeld 2: PAS

10 spelende paren, Top = 10-2 = 8 pnt.

NZ	OW	NZ	OW
800	-800	8	0
550	-550	6	2
400	-400	4	4
130	-130	2	6
pas (0)	pas (0)	0	8

NZ	OW	NZ	OW
800	-800	8	0
400	-400	6	2
pas (0)	pas (0)	4	4
-150	150	2	6
-200	300	0	8

Een "Pas" wordt beschouwd als een 0-score voor beide partijen en wordt ook op die manier aangerekend voor de punten. In de sortering komt de "pas" tussen de positieve en de negatieve scores te liggen.

Voorbeeld 3: Bye

9 paren, 8 spelende en 1 Bye, Top = 8-2 = 6 pnt.

NZ	OW	NZ	OW
550		6	0
400		4	2
130		2	4
100		0	6
rust			

NZ	OW	NZ	OW
800		6	0
400		4	2
200		2	4
	300	0	6
rust			

Het paar in rust krijgt **GEEN** punten voor iedere gift die het niet speelt. In tegenstelling tot de "Pas", wordt deze score niet in rekening gebracht voor de puntentelling.

De eindrangschikking gebeurt daarom niet op het puntentotaal maar op het behaalde percentage dat een gemiddelde weergeeft van de gespeelde rondes.

Voorbeeld 4: Semi-Bye

Het principe van Neuberg is het volgende:

- een normale gift met 14 paren heeft 7 scores
- de TOP voor deze scores wordt berekend via: aantal paren- 2 (bvb.: 14 - 2 = 12)
- Als er nu één score wegvalt dan klopt de regelmatige verdeling tussen de verschillende scores niet meer (0 - 2 - 4 - 6 - 8 - 10 - 12). De topscore valt dan weg en wordt TOP-2.
- Neuberg heeft een formule opgesteld die de TOP terug verhoogt en de overblijvende stappen weer evenredig verdeelt. Hierdoor blijft de uiteindelijke rangschikking intact.

$$M = N/S(X+1)-1$$

M = de nieuwe matchpunten

N = het aantal normale scores

S = het aantal gespeelde scores

X = de originele stap die moet herberekend worden, verhoogd met 1

- Onderstaand voorbeeld uitgewerkt:
 - normale scores: N=7
 - gespeelde scores: S=6
 - top bij 6 scores (12 paar): X = 12 - 2 = 10
volgende waarden van X zijn 8, 6, 4, 2, 0

- berekening met de formule:

$$\text{nieuwe TOP} = 7/6(10+1)-1 = 11.8$$

$$2^{\text{e}} \text{ rang} = 7/6(8+1)-1 = 9.5$$

$$3^{\text{e}} \text{ rang} = 7/6(6+1)-1 = 7.17$$

$$4^{\text{e}} \text{ rang} = 7/6(4+1)-1 = 4.83$$

$$5^{\text{e}} \text{ rang} = 7/6(2+1)-1 = 2.5$$

$$6^{\text{e}} \text{ rang} = 7/6(0+1)-1 = 0.166$$

lijn	paar	paar	score	score	punten	punten	reverse	score	contract	sublist
nr	NZ	OW	NZ	OW	NZ	OW	gemiddelde	code		
1	1	2	510		11.8	0.2		510	N4H+3	1
2	10	11	480		9.5	2.5		480	N4H+2	1
3	4	7	450		7.2	4.8		450	N4H+1	1
4	3	12	420		4.8	7.2		420	N4H=	1
5	13	6	---	---	---	---	niet gespeeld	-----		1
6	9	14		50	2.5	9.5		-50	N4H-1	1
7	5	8		100	0.2	11.8		-100	N4H-2	1
							checkSom			

Deze matchpunten worden dan gebruikt om het uiteindelijk totaal en het percentage te berekenen zoals bij een gewone bye.

Voorbeeld 5: Gemiddelde

NZ	OW	NZ	OW
550		7	1
400		5	3
130		3	5
100		1	7
gem	gem	4	4

NZ	OW	NZ	OW
800		6	2
400		4	4
	300	2	6
gem	gem	4	4
gem	gem	4	4

De gemiddelden krijgen de laagste waarde bij de sortering, lager dan de meest negatieve waarde en nog lager dan "Bye". Op die manier hebben ze geen invloed op de berekening. Onafhankelijk van de andere scores krijgen beide paren steeds Top/2 als puntenwaarde (hier is dat $8/2 = 4$ pnt.).

De andere scores ondergaan ook een wijziging. Per bestaand gemiddelde wordt er één punt afgetrokken van de Top. De andere waardes krijgen zoals gewoonlijk iedere keer 2 punten minder per lagere score.

Een gemiddelde:

- gemiddelde = $Top/2 = 8/2 = 4$ punten
- hoogste score = $Top - 1 = 8 - 1 = 7$ punten
- tweede hoogste = $7 - 2 = 5$ punten
- enz. ...

Merk op dat de puntenverdeling in beide richtingen (NZ en OW) steeds hetzelfde blijft.

Twee gemiddelden:

- gemiddelde = $Top/2 = 8/2 = 4$ punten
- hoogste score = $Top - 2 = 8 - 2 = 6$ punten
- tweede hoogste = $6 - 2 = 4$ punten
- enz. ...

Voorbeeld 6: Dubbele scores

Twee of meer gelijke scores, krijgen steeds het gemiddelde van de normaal voorziene punten.

NZ	OW	NZ	OW
	200	0	6
	170	2	4
	140	5	1
	140	5	1
rust			

vb.1:

De 3^e rang NZ = 4 pnt; OW = 2 pnt.

De 4^e rang NZ = 6 pnt; OW = 0 pnt.

$$NZ = (4+6)/2 = 5 \text{ pnt}$$

$$OW = (2+0)/2 = 1 \text{ pnt.}$$

100		4	2
100		4	2
100		4	2
	620	0	6
	rust		

vb.2:

De 1^e rang NZ = 6 pnt; OW = 0 pnt.

De 2^e rang NZ = 4 pnt; OW = 2 pnt.

De 3^e rang NZ = 2 pnt; OW = 4 pnt.

$$NZ = (6+4+2)/3 = 4 \text{ pnt.}$$

$$OW = (0+2+4)/3 = 2 \text{ pnt.}$$

	100	3	3
	100	3	3
	100	3	3
	100	3	3
rust			

vb.3:

De 1e rang NZ = 6 pnt; OW = 0 pnt.

De 2e rang NZ = 4 pnt; OW = 2 pnt.

De 3e rang NZ = 2 pnt; OW = 4 pnt.

De 4e rang NZ = 0 pnt; OW = 6 pnt.

NZ = (6+4+2+0)/4 = 3 pnt.

OW = (0+2+4+6)/4 = 3 pnt.

4 De Uitslag

Als alle giften gespeeld zijn, worden de scores ingegeven in een computerprogramma (bvb.: MesserBridge) om de puntenverdeling en de uiteindelijke rangschikking te maken. Zo een uitslag kan er als volgt uitzien:

Dit is de uitslag van een toernooi met 13 paren, 6 rondes, 24 giften.

10-11-2003	Bridgeclub 't Fonteintje	24 giften
------------	--------------------------	-----------

Rang (Paar)	NAAM	PTN	%	CP	#gft	GftGr1	GftGr2	GftGr3	GftGr4	GftGr5	GftGr6
1(13)	Jos - Piet	130	65.00	52	20		29 b	16 C	31 d	25 E	29 F
2(1)	Jan - Pol	128	64.00	39	20	20 A	28 B	29 c	19 D		32 F
3(8)	Jean - Pierre	144	60.00	26	24	23 A	12 b	24 c	30 d	21 E	34 f
4(6)	Roland - Arnold	128	53.33	21	24	19 A	27 B	23 c	21 d	27 e	11 f
5(5)	Dirk - Filip	121	50.42	1	24	19 A	17 B	17 C	27 A	19 e	22 f
6(2)	Alice - Gerda	117	48.75	1	24	20 a	23 b	15 c	26 D	17 e	16 F
7(3)	Noël - Ronny	114	47.50	1	24	17 a	4 B	27 C	29 D	13 E	24 f
8(12)	Jules - Stefan	112	46.67	1	24	17 a	33 B	13 c	13 a	15 e	21 f
9(10)	Leon - Elza	93	46.50	1	20	24 d		11 C	11 d	29 e	18 F
10(4)	Erwin - Adam	111	46.25	1	24	21 a	36 b	24 C	9 D	13 e	8 f
11(11)	Herman - Antoine	92	46.00	1	20	21 a	11 B		14 d	27 E	19 F
12(9)	Albert - Erik	78	39.00	1	20	23 A	13 b	25 C		11 E	6 F
13(7)	Willy - Dora	72	36.00	1	20	16 D	7 b	16 c	10 D	23 E	

gemiddelde per ronde: 20

Verklaring:

Kolom 1: Behaalde rang, tussen haakjes het paarnummer

Kolom 2: Naam van de spelers (Hier als voorbeeld willekeurig getypte voornamen)

Kolom 3: Puntentotaal

Dit is het totaal van de punten behaald in de verschillende rondes.

Kolom 4: Procent (wordt gebruikt voor de eindrangschikking)

Wordt berekend op het totaal van de te verdienen punten:

Maximum = Top x Giften-per-ronde x Rondes

(Door de bye worden hier maar 12 spelende paren geteld: Top = 12 - 2 = 10)

Maximum = 10 x 4 x 6 = 240 punten (Voor een Bye-paar: 10 x 4 x 5 = 200)

Procent = $PTN / 240 \times 100$ (Voor een Bye-paar: $PTN / 200 \times 100$)

Kolom 5: CP of Clubpunten

Bij officiële wedstrijden worden deze punten gebruikt om de IMP (International Master Points) te berekenen. Deze IMP-punten worden door de bridgebond bijgehouden en vormen een soort klassement van de speelsterkte van de aangesloten spelers. (Een beetje te vergelijken met de ELO-punten van schakers.

De berekening gebeurt in het programma volgens een verdeelsleutel:

4 3 2 1.6 1.4 1.2 1 0.8 0.6

Men neemt de eerste (AantalParen/3) waarden van de sleutel. ($13/3 = 4$)

Men neemt de hoogste (AantalParen/3) resultaten. ($13/3 = 4$)

De rest krijgt nog 1 punt.

Bij verschillende resultaten worden de sleutelwaarden vermenigvuldigd met het aantal paren. Indien nodig wordt afgerond vanaf 0.5 naar boven.

1. $13 \times 4 = 52$

2. $13 \times 3 = 39$

3. $13 \times 2 = 26$

4. $13 \times 1.6 = 21$

Bij gelijke percentages worden gemiddelden genomen.

Kolom 6: De behaalde punten in GiftGroep 1 (gift 1 - 4)

De hoofdletter achter de punten geeft NZ (A) aan, de kleine letter OW (a).

Aan het gemiddelde punten per ronde kan men al een eerste selectie maken.

Beide paren hebben steeds een totaal van 2 x het gemiddelde per ronde.

Voorbeeld:

Spelerpaar 10 heeft in GiftGroep 1, 24 punten gescoord.

Met het volgend rekensommetje kan je berekenen tegen wie die score behaald is:

$$40 - 24 = 16 \quad (\text{gemiddelde} = 20)$$

Paar 7 heeft in die groep 16 punten behaald en was dus de tegenstrever.

In geval er dubbele waardes voorkomen in een ronde dan is het met de berekening alleen niet meer vast te stellen.

Kolom 7: De behaalde punten in GiftGroep 2 (gift 5 - 8)

enz....

5 De Controlestaat

De controlestaat geeft een volledig overzicht van alle gespeelde contracten met uitslag voor alle giften. Deze opmaak is uiteraard alleen mogelijk als de speciale optie van "MesserBridge" gebruikt wordt om de contracten mee in te geven of indien er gewerkt wordt met de automatische invoer via Bridgemate boxen (Niet beschikbaar in 't Fonteintje).

Fonteintje *** Clubtoernooi *** 4 giften per ronde *** 01/02/2008			
1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14		

N=2	O=W	gift 1 NZ OW	gift 2 NZ OW	gift 3 NZ OW	gift 4 NZ OW
1	2	10 2 110 N2H-	12 0 150 O2S-3	11 1 -200 O3S+2	11 1 200 O3K-2
10	11	6 6 50 O3R-1	5 7 50 O2S-1	2 10 -650 O4S+1	5 7 -140 O2H+1
4	7	2 10 -110 O2S-	10 2 100 O2Z-2	6 6 -620 O4S-	2 10 -600 O3Z-
3	12	4 8 -80 O1S-	0 12 -80 O1H-	11 1 -200 O2S+3	5 7 -140 O1H+2
13	6	0 12 -120 O1Z+1	5 7 50 O2H+1	0 12 -800 N4K+1-4	11 1 200 O3Z+2
9	14	8 4 100 O1Z-2	5 7 50 O2H-1	6 6 -620 O4S-	8 4 100 O3H-1
5	8	12 0 150 O1Z-3	5 7 50 O1H-1	6 6 -620 O4S-	0 12 -660 O3Z+2

N=2	O=W	gift 5 NZ OW	gift 6 NZ OW	gift 7 NZ OW	gift 8 NZ OW
3	4	11 1 -100 N2S-1	12 0 100 O2S-1	1 11 -140 O1S+2	12 0 150 O7S-3
12	13	7 5 -140 O2H+1	3 9 -110 O2S-	1 11 -140 O1S+2	0 12 -450 O4S+1
6	9	7 5 -140 O3H-	8 4 0 PAS	10 2 140 N2H+1	4 8 -200 O3S+2
5	14	2 10 -400 N3Z+4	0 12 -200 N2Z+4	10 2 140 N2H+1	8 4 -170 O3S+1
1	8	0 12 -1700 N4S!-6	3 9 -110 O2S-	4 8 -100 N4H-1	2 10 -420 O4S-
11	2	4 8 -200 N1Z-2	8 4 0 PAS	6 6 100 O1Z-1	8 4 -170 O2S+2
7	10	11 1 -100 N2S+1	8 4 0 PAS	10 2 140 N3H-	8 4 -170 O3S+1

N=2	O=W	gift 9 NZ OW	gift 10 NZ OW	gift 11 NZ OW	gift 12 NZ OW
5	6	2 10 -140 O3H-	1 11 -150 O1Z+2	0 12 -90 O2R-	11 1 -200 O2S+3
14	1	5 7 100 O3H-1	1 11 -150 O2Z+1	11 1 150 O3Z+3	5 7 -450 O4S+1
8	11	12 0 200 O4H+2	11 1 100 O2R-1	3 9 50 O3Z+1	0 12 -730 O3S!+2
7	2	8 4 110 N3R-	8 4 -80 O1S-	11 1 150 O2H+3	11 1 -200 O3S+2
3	10	0 12 -170 O2H+2	11 1 100 O1S-1	7 5 100 O2K-2	5 7 -450 O4S+1
13	4	5 7 100 O4H-1	4 8 -120 O2Z-	3 9 50 O2H+1	5 7 -450 O4S+1
9	12	10 2 130 N3K+1	6 6 -110 O1S+1	7 5 100 O1H+2	5 7 -450 O4S+1

N=2	O=W	gift 13 NZ OW	gift 14 NZ OW	gift 15 NZ OW	gift 16 NZ OW
7	8	8 4 100 O1Z-1	0 12 -100 N3Z+2	5 7 -420 O4S-	12 0 200 O4S+2
2	3	8 4 100 O1Z-1	9 3 400 N3Z-	12 0 -170 O2S+2	6 6 -90 O2K-
10	13	8 4 100 O1Z+1	3 9 170 N3S+1	5 7 -420 O4S-	2 10 -140 O3S-
9	4	3 9 -90 O1Z-	9 3 400 N3Z-	5 7 -420 O4S-	2 10 -140 O3S-
5	12	0 12 -120 O1Z+1	12 0 430 N3Z+1	5 7 -420 O4S-	9 3 100 O2Z-1
1	6	12 0 110 N2H-	3 9 170 N2S+2	5 7 -420 O4S-	2 10 -140 O2S+1
11	14	3 9 -90 O1Z-	6 6 200 N2H+3	5 7 -420 O4S-	9 3 100 O3S-1

N=2	O=W	gift 17 NZ OW	gift 18 NZ OW	gift 19 NZ OW	gift 20 NZ OW
9	10	3 9 -50 N3Z+1	1 11 -200 N1S!+1	3 9 110 N2H-	4 8 140 N3H-
4	5	9 3 430 N3Z+1	1 11 -200 N3Z+2	10 2 170 N2R+2	12 0 620 N4H-
12	1	6 6 110 N3R-	4 8 -100 N1S-1	3 9 110 N1H+1	10 2 200 N3H+2
11	6	9 3 430 N3Z+1	8 4 80 N1S-	6 6 120 N1Z+1	1 11 -100 N4H-1
7	14	12 0 460 N3Z+2	11 1 90 N1Z-	8 4 150 N1Z+2	7 5 170 N3H+1
3	8	3 9 -50 N3Z+1	6 6 -80 O1S-	0 12 100 O2H+1	7 5 170 N3H+1
13	2	0 12 -100 N3Z+2	11 1 90 N1Z-	12 0 590 N2Z!+1	1 11 -100 N4H-1

N=2	O=W	gift 21 NZ OW	gift 22 NZ OW	gift 23 NZ OW	gift 24 NZ OW
11	12	10 2 50 O1Z-1	11 1 500 O6H!-2	6 6 -110 O2R+1	12 0 400 N3Z-
6	7	2 10 -90 O1Z-	8 4 400 O5H!+1	3 9 -130 O4R-	9 3 150 N2Z+1
14	3	8 4 0 PAS	2 10 100 O4H+1	10 2 110 N2S-	4 8 -50 N1K-1
13	8	2 10 -90 O1Z-	2 10 100 O7Z+1	8 4 100 O2S-1	9 3 150 N2Z+1
9	2	2 10 -90 O1Z-	2 10 100 O6Z+1	0 12 -150 O3K+2	4 8 -50 N1K-1
5	10	12 0 100 O2K-2	11 1 500 O6H!-2	12 0 400 O3K+4	4 8 -50 N1K-1
1	4	6 6 -80 O1S-	6 6 200 O6H+2	3 9 -130 O3R+1	0 12 -90 O1Z-

N=2	O=W	gift 25 NZ OW	gift 26 NZ OW	gift 27 NZ OW	gift 28 NZ OW
13	14	10 2 170 N2S+2	1 11 -170 O3S+1	8 4 -450 O4H+1	8 4 -420 O4S-
8	9	12 0 200 O2H+2	8 4 -110 O1S+1	12 0 -420 O4H-	11 1 -170 O3S+1
2	5	2 10 -110 O3R-	1 11 -170 O1S+3	8 4 -450 O4H+1	3 9 -450 O4S+1
1	10	4 8 -100 N4S+2	12 0 200 O2Z+2	8 4 -450 O4H+1	3 9 -450 O4S+1
11	4	0 12 -130 O3R+1	10 2 100 O4S-1	3 9 -480 O4H+2	3 9 -450 O4S+1
7	12	8 4 90 N2K-	5 7 -140 O2S+1	0 12 -690 O4S!+1	11 1 -170 O2S+2
3	6	6 6 0 PAS	5 7 -140 O2S+1	3 9 -480 O4H+2	3 9 -450 O4S+1

Verklaring van de gegevens:

Linksboven staan, in een aparte rechthoek, de gegevens met betrekking tot het toernooi en de ingeschreven spelersparen met de respectievelijke nummers

Fonteintje *** Clubtoernooi *** 4 giften per ronde *** 18/01/2008			
1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14		



Dan volgen er 7 rechthoeken met ieder 4 giften.

N-Z	O-W	gift 5	NZ	OW	gift 6	NZ	OW	gift 7	NZ	OW	gift 8	NZ	OW
3	4	11	1	-100	N2S-1	12	0	100	O2S-1	1	11	-140	O1S+2
12	13	7	5	-140	O2H+1	3	9	-110	O2S-	1	11	-140	O1S+2
6	9	7	5	-140	O3H-	8	4	0	PAS	10	2	140	N2H+1
5	14	2	10	-400	N3Z-4	0	12	-200	N2Z-4	10	2	140	N2H+1
1	8	0	12	-1700	N4S!-6	3	9	-110	O2S-	4	8	-100	N4H-1
11	2	4	8	-200	N1Z-2	8	4	0	PAS	6	6	100	O1Z-1
7	10	11	1	-100	N2S-1	8	4	0	PAS	10	2	140	N3H-

In ieder van deze rechthoeken staan 5 kolommen: 1 met paarnummers en 4 met giften.

1. De nummers van de paren die de 4 giften gespeeld hebben (zoals op het scorebriefje)
2. Bovenaan staat in iedere kolomkop het nummer van de gift (in dit voorbeeld: gift 5, 6, 7 en 8)
3. Klassementspunten voor NZ en OW, bvb.: 11 1 (Zie voorbeeld hier beneden)
4. Score voor NZ.
Als NZ scoort is het getal positief (bvb.: 140), als OW scoort is het getal negatief (bvb.: -140)
5. Geboden contract en resultaat, bvb.: N4S!-6 = Noord 4 Schoppen gedubbeld -6 slagen (+ : overslagen, - : down, = : contract)

Voorbeeld klassementspunten:

Nemen we **gift 6** als voorbeeld omdat daar -, +, pas en gelijke scores in voorkomen:

Eerst worden de scores gerangschikt van hoog naar laag:

Parent	Score	Punten	
NZ - OW			
3 - 4	100	12 - 0	
6 - 9	0	8 - 4	=> normaal 10 - 2
11 - 2	0	8 - 4	=> normaal 8 - 4 => gemiddelde = 8 - 4
7 - 10	0	8 - 4	=> normaal 6 - 6
12 - 13	-110	3 - 9	=> normaal 4 - 8
1 - 8	-110	3 - 9	=> normaal 2 - 10 => gemiddelde = 3 - 9
5 - 14	-200	0 - 12	