



Ons
ACOL
biedsysteem



1 Kleuropeningen

1.1 1-in-kleur (♣, ♦, ♥, ♠)

1.1.1 Openaar (12/13 - 19 punten)

Je mag een openingsbod van 1-in-een-kleur doen als je hand aan de volgende vereisten voldoet:

- (12)13-19 punten met min. een 4-kaart en niet geschikt voor een 1 ZT-opening.
- 12-19 punten met min. een 5-kaart en niet geschikt voor een 1 ZT-opening.
- 11-19 punten met min. een 6-kaart.
(dit noemt men: "De regel van 17", men telt 13+4, 12+5 of 11+6.)

Je biedt dan altijd:

- de langste kleur eerst
- met twee of drie vierkaarten : de laagste eerst.
- met twee vijfkaarten : de hoogste eerst.

1.1.2 Antwoorden op een 1-in-een-kleur opening

1.1.2.1 PAS = 0 – 5 punten

1.1.2.2 Steun aan openaar (min. 6 punten en 4-kaart steun)

1.1.2.2.1 Zwak partnerantwoord (6 - 9 punten)

Eén niveau hoger dan de openaar, in dezelfde kleur.

bvb.: 1♥ - 2♥

Belooft 6 - 9 punten met minstens een vierkaart steun.

Is de openingskleur echter een mineur en de partner heeft een vierkaart steun in die mineur maar bovendien ook nog een biedbare vierkaart majeure op niveau 1, dan biedt hij eerst de majeurekaart. (zie verderop: Nieuwe kleur)

In geval van kleurverandering is de openaar toch verplicht om de bieding open te houden door, indien nodig, gelijk welk bod te doen. Indien nodig kan dan nog steeds, in de tweede beurt, de steun in de mineurkaart getoond worden.

1.1.2.2.1.1 Herbieding openaar

De openaar heeft geopend met 12/13 - 19 punten.

Verdeel het puntenbereik in 3 groepen:

- 12-14 punten = PAS (9 + 14 = 23; manche niet haalbaar)
- 15-17 punten = niveau 3 (16 + 9 = 25; limiet)
 - met 6-7 punten past partner
 - met 8-9 punten biedt partner de manche
- 18-19 punten = niveau 4 (18 + 6 = 24; manche in majeure)
bij mineurkleuren overwegen of 3ZT mogelijk is
(9 slagen en evenveel puntenscore als 5♣/♦ met 11 slagen.)

1.1.2.2.2 Limietbod door partner (10 - 11 punten)

Enkele sprong hoger dan de openaar, in dezelfde kleur.

bvb.: 1♥ - 3♥

Belooft 10 - 11 punten met minstens een vierkaart steun.

1.1.2.2.1 Herbieding openaar

De openaar biedt vanaf 15 punten de manche.

1.1.2.2.3 Het eindbod (12 - 15 punten)

Dubbele sprong hoger dan de openaar, in dezelfde kleur.

bvb.: 1♥ - 4♥ (*manche*)

Belooft 12-15 punten met minstens een vierkaart steun.

Let wel!

Voor een bod in de mineur (manche = 11 slagen!) is het vaak beter om met deze punten naar 3 ZT over te stappen (Indien de kaartverdeling het toelaat!).

1.1.2.2.3.1 Herbieding openaar

De partner moet normaal passen op een eindbod, tenzij hij kans ziet om een slem te bereiken (18-19 punten met een zeer goede hand).

1.1.2.3 Bijbiedingen in een nieuwe kleur (of ZT)

Partner van de openaar kan om twee redenen een *nieuwe kleur* bieden.

- Ofwel heeft hij GEEN vierkaart steun voor de openaar.
- Ofwel heeft hij *een vierkaart steun in de mineurkleur* van de openaar, maar bovendien *ook een vierkaart in majeure*.

Een *majeurkaart op niveau 1 heeft steeds de voorrang!*

De openaar is toch verplicht om de bieding open te houden, zo kan de partner in geval van nood nog steeds de mineurkaart steunen door een tweede bijbod.

1.1.2.3.1 Zonder sprong (vanaf 6 punten op niv.1, 10 punten op niv.2)

Partner biedt *vanaf 6 punten een hogere kleur (voorkeur voor majeure)* of eventueel (indien nodig) *vanaf 10 punten (niveau 2) een lagere kleur*.

bvb.: 1♣ - 1♥ of 1♥ - 2♦

Hierop bestaat *één uitzondering*: 1♠ - 2♥. Dit belooft minstens een *vijfkaart* harten met 10 - 27 punten. De verklaring hiervoor is heel logisch.

- Heeft de openaar een vierkaart ♥ EN een vierkaart ♠, dan opent hij 1♥
- Heeft de openaar een vijfkaart ♠ EN een vierkaart ♥, dan opent hij 1♠
- Indien de openaar GEEN vierkaart ♥ heeft, heeft het geen zin om 2♥ te bieden met een 4-kaart (toch geen fit mogelijk).
- Indien de openaar buiten de 5-k♠ ook nog een 4-k♥ heeft zal hij die de tweede maal bieden en kan de partner zijn 4-k♥ steun nog altijd bieden.
- Heeft de partner met een 5-k♥ bijgeboden, dan kan de openaar nog steunen met een 3-k♥.

2 ZT = 10 - 11 punten zonder vierkaart in geopende kleur en zonder hogere biedbare kleur.

Regelmatige hand en stop in de kleur van de tegenpartij is vereist.

Is er een *tussenbod van de tegenpartij*, dan betekent een nieuwe kleur altijd een *5-kaart met minimum 10 punten*.

Een *4-kaart of 5-kaart met minder dan 10 punten* kan dan aangegeven worden met een *negatief doublet* (zie verder 3.2.4).

bvb.: 1♦ - (1♥) - 1♠ = 5-k♠ met minstens 10 punten

1♦ - (1♥) - dbl = 4-k♠ met minstens 6 pt of 5-k♠ met 6 - 9 punten

Een *kleurverandering* legt **STEEDS EEN VERPLICHTING** op aan de openaar om te zorgen dat de partner nog eens aan de beurt komt om zijn puntenwaarde aan te geven. Als de tegenpartij niet tussenbiedt is de openaar verplicht om zelf iets te

bieden (zo laag en zo goed mogelijk). Dit noemt men "**Rondeforcing**".

Een **negatief doublet** is een **informatiedoublet** en is derhalve **OOK Rondeforcing**.

Als de tegenpartij tussenbiedt, dan herbidt de openaar alleen als hij sterk genoeg is, anders past hij.

Indien er na een informatiedoublet niet meer geboden wordt, verandert het automatisch in een **strafdoublet**!

Heeft partner **GEEN** biedbare kleur om op niveau 1 te bieden en niet genoeg punten om op niveau 2 een bijbod te doen, dan kan hij 1 ZT bieden.

Dit belooft alleen 6 - 9 punten en is "**Niet forcing**".

bvb.: 1♥ - 1ZT = 6 - 9 punten zonder vierkaart in de door partner geopende kleur en zonder hogere biedbare kleur op niveau 1.

Na een bod van de tegenpartij (een volgbod) moet de bieder van 1 ZT wel een stop in de kleur van de tegenpartij hebben.

De openaar mag hierop passen.

1.1.2.3.1.1 Herbieding openaar na bijbod op niveau 1 (min. 6 punten)

- Een **herbieding van 1ZT** (of, indien nodig, 2ZT zonder sprong) **ontkent een vierkaart steun in partners kleur en belooft een RH met 13- 14 punten**. (te laag om te openen met 1ZT).
- Een bod van 2ZT (indien sprong) **belooft een RH met 18 - 19 punten** (te hoog om te openen met 1 ZT), "**Mancheforcing**".
- Een bod op 2-niveau in partners kleur belooft een vierkaart steun en 13 - 14 punten.
- Een herbieding van de **openingskleur op 2-niveau** belooft een zeskaart (of in geval van nood een goede vijfkaart, indien te zwak voor reverse en geen andere mogelijkheid overblijft) en max. 15 punten. Het bod is "**Niet forcing**".
bvb.: 1♣ - 1♠
2♣ = zeskaart of goede vijfkaart (2♦ of 2♥, zie Reverse 4.1)
- Een herbieding van de **openingskleur op 3-niveau** belooft een zeskaart en 15 - 17 punten. Dit is een **limietbod**. Met 6 - 7 punten past de partner, met 8 - 9 punten biedt de partner met een fit de manche in majeure of, met een verdeelde hand, 3ZT.
- Een **nieuwe lagere kleur op 2-niveau** belooft een vijfkaart in de openingskleur en een vierkaart in de tweede kleur. Het belooft max. 15 punten. Het bod is "**Niet forcing**".
- Een **nieuwe hogere kleur** (dan de openingskleur op niveau 1) **op 2-niveau is sterk, 16 - 19 p., en belooft een vijfkaart in de openingskleur en een vierkaart in de tweede kleur**. Het bod is "**Rondeforcing**". (zie Reverse 4.1)
bvb.: 1♦ - 1♠
2♥ = Reverse (vuistregel: een nieuwe kleur door partner overgeslagen)
of
1♣ - 1♥
2♦ = Reverse
- Als de openaar **zo sterk is dat hij een manche wil forceren** kan hij een **nieuwe kleur op 3-niveau** bieden. Dat maakt het bieden "**Mancheforcing**".
Hiertoe moet de openaar rekening houden met het bod van de partner:
 - heeft de partner **op niveau 1** geboden, moet hij rekening houden met 6 punten en zelf dus **min. 18 punten** hebben;
 - heeft de partner **op niveau 2** geboden, dan mag hij rekening houden met 10 punten en hoeft hij zelf slechts **min. 15 punten** te bezitten.

1.1.2.3.1.2 Herbieding openaar na bijbod op niveau 2 (min. 10 punten)

Partner heeft *minstens 10 punten*.

- Een bod *op 3-niveau* in partners kleur belooft een *vierkaart steun en 12 - 14 punten*.
- Een bod *op 4-niveau* in partners kleur belooft een *vierkaart steun en 15 of meer punten*.
Let wel!
Voor een bod *in de mineur* (manche = 11 slagen!) is het vaak beter om met deze punten *naar 3 ZT over te stappen* (Indien de kaartverdeling het toelaat!).
- Een *herbieding van 2ZT* (zonder sprong) *ontkent een vierkaart steun* in partners kleur *en een hogere biedbare kleur* en *belooft 13 - 14 punten met een verdeelde hand*. (Te weinig om te openen met 1 ZT)
- Een *herbieding van 3ZT* (met sprong) *ontkent een vierkaart steun* in partners kleur *en een hogere biedbare kleur* en *belooft 18 - 19 punten met een verdeelde hand*. (Te veel om te openen met 1 ZT)
- Een *herbieding van de openingskleur op 2-niveau ontkent steun* en *belooft een zeskaart en 12 - 14 punten (desnoods goede vijfkaart om reverse te vermijden)*.
- Een *herbieding van de openingskleur op 3-niveau belooft een zeskaart en min. 15 punten*. "*Mancheforcing*". Partner mag niet onder mancheniveau passen.
- Een bod *op 3-niveau in een nieuwe kleur belooft min. 15 punten*. Partner mag niet onder mancheniveau passen. "*Mancheforcing*".

1.1.2.3.2 Enkele sprong in een nieuwe kleur of ZT (12 - 15 punten)

De partner biedt *één niveau hoger* dan noodzakelijk is,
bvb.: 1♦ - 2♥, of 1♠ - 3♦.

Deze bijbiedingen beloven minimaal een *goede zeskaart en 12 - 15 punten*.

Beide partijen mogen nu niet passen vóór er een manche bereikt is.

Het bieden is "*Mancheforcing*" geworden.

3 ZT = 12 - 15 punten zonder vierkaart in geopende kleur en zonder hogere biedbare kleur.

Regelmatige hand en stop in de kleur van de tegenpartij is vereist.

1.1.2.3.3 Dubbele sprong in een nieuwe kleur (min. 16 punten, Controlebieding)

Na een opening op *1 niveau* van een *majeurkleur* (♥ of ♠), kan met een *dubbele sprong* (zo laag mogelijk beginnen) in een *nieuwe kleur* extra informatie aangegeven worden (bij *mineurkleuren*, ♣ of ♦, beginnen de controlebiedingen *altijd op 4-niveau*):

(Voor controlebiedingen, zie 4.3.1)

1. *minimum vierkaart steun* (troefkleur wordt vastgelegd)
2. *minimum 16 punten (of een sterke hand) met sleminteresse*

bvb.:

- 1♥ - 3♠ : *Harten is troefkleur, controle in schoppen*
4♣ - 4♦ : openaar heeft *controle in klaveren* - partner in *ruiten*
4 ZT : *overall controle, dus Azen vragen!*
- 1♥ - 3♠ : *Harten is troefkleur, controle in schoppen*
4♦ - 4 ZT : openaar heeft *GEEN controle in klaveren* (overgeslagen) -

partner heeft **WEL controle** in de *overgeslagen kleur* (♣),
 dus biedt hij **4 ZT** om azen te vragen,
zonder controle in ♣ biedt hij 4 ♥ om te stoppen in de manche

- 1♥ - 4♦ : **Harten is troefkleur, GEEN controle in schoppen en klaveren**
 4 ZT : **controle in klaveren + controle in schoppen**; dus Azen vragen!
- 1♠ - 4♣ : **Schoppen is troefkleur, controle in klaveren**
 4♦ - 4 ZT : **controle in ruiten - controle in harten**, dus **4ZT**, anders 4♠ en stop
- 1♠ - 4♦ : **Schoppen is troefkleur, GEEN controle in klaveren**
 4 ZT : **controle in klaveren en harten**
- 1♠ - 4♦ : **Schoppen is troefkleur, GEEN controle in klaveren**
 4♠ - PAS : **geen controle in klaveren**, dus **stoppen in de manche 4♠**

1.2 2-in-kleur (♣, ♦, ♥, ♠)

Op niveau 2 kan sterk geopend worden in ACOL met 2♣, 2♦, 2♥ of 2♠. Alleen de 2♣ stelt geen reële biedkleur voor. Dit is een speciale afspraak. Men noemt dit ook wel conventionele biedingen.

1.2.1 Twee ♦, 2 ♥ of 2 ♠

1.2.1.1 Openingsbod 2♦, 2♥ of 2♠ door de openaar

In standaard ACOL worden de sterke handen geopend op twee niveau.

- vanaf 20 punten
- vanaf 16 pnt, en minstens een vijfkaart; en 8 à 9 slagen, open je met 2 in jouw langste kleur. (Uitgezonderd klaveren).
 Deze bieding is "**Semiforcing**". De bieding moet minstens één ronde opengehouden worden met 2 ZT. Iedere andere bieding wordt "**Mancheforcing**"

1.2.1.2 Antwoord op de 2♦, 2♥ of 2♠

- Je kunt al steunen vanaf een 3-kaart in de openingskleur. Je hoeft immers maar één of twee slagen te halen voor de manche.
 Met 0 - 7 punten bied je de manche. Dit is dan het eindbod.
 Met 8+ punten bied je 3 in de openingskleur. Hiermee geef je sleminteresse aan.
- Een eigen 5-kaart of beter kun je bieden vanaf 8 punten.
 Heeft de openaar een fit, dan doet hij een slemponing.
 Heeft de openaar geen fit, dan biedt hij de best mogelijke manche.
- Zonder steun en 0 - 7 punten, bied je 2 ZT om de bieding open te houden.

1.2.2 Sterke 2♣

1.2.2.1 Openingsbod 2♣ door de openaar (10 slagen of 23+ punten ZT)

Het sterkste openingsbod. Het bod zegt niets over de klaverenkleur en is dus conventioneel. Het kan één van de volgende twee betekenissen hebben:

- een **Regelmatische Hand met 23 of meer punten**: 4-3-3-3 of 4-4-3-2, of 5-3-3-2 (5-4-2-2 mag ook als de twee kaarten controle hebben), die te sterk is voor een rechtstreekse **2-ZT**-opening (20-22 pnt)
 Door het hoge puntenaantal is dit uiteraard een **mancheforcing**.
- een spel waarmee zonder hulp van partner **9/10 slagen (de manche)** gemaakt kunnen worden. Meestal heb je dan één (of meer) lange sterke kleur(en). Het is

een dwingend bod, dat we *mancheforcing* noemen. Partner mag dus niet onder mancheniveau passen.

1.2.2.2 De antwoorden op 2♣ zijn:

- 2♦ = vanaf 0 punten (afwachtend, geen betere keuze)
- 2♥, 2♠, 3♣, 3♦ = 8 of meer punten en sterke 5-kaart in de geboden kleur
- 2 ZT = 8 of meer punten en regelmatige verdeling

1.2.2.3 De herbieiding van de openaar:

- Openaar heeft 23+ pnt en verdeelde hand:
 - na 2♦ : 2 ZT
 - vanaf 1 punt gaat partner verder met antwoorden zoals op 2 ZT, (zie blz.10). De punten hebben daarbij geen belang meer omdat er een mancheforcing is.
 - Er wordt doorgeboden tot minstens een manche bereikt is.
- Openaar heeft 10 speelslagen:
 - na 2♦ : 2 of 3 in-langste-kleur zonder sprong
 - hierop biedt partner minstens de manche.
 - Bij sleminteresse:
 - 6+ pnt, 3k-steun, 2/3 slagen, 3-in-openkleur
Openaar begint een slem poging.
 - 6+ pnt, 5k-eigen kleur, 2/3 slagen, 3-in-eigen kleur
Heeft openaar een fit, dan begint hij een slem poging;
anders sluit hij af met een manche.
- Openaar heeft een van beide (10 slagen of 23 pnt + RH):
 - na 2♥, 2♠, 2 ZT, 3♣, 3♦ : minstens verder bieden tot kleine slem

1.3 3-in-kleur (♣, ♦, ♥, ♠), Preëemptief

1.3.1 Openingsbod 3♣/♦/♥/♠

Openingen van *3 in een kleur* (3♣, 3♦, 3♥, 3♠) noemen we *preëemptieve openingen*. We doen zo'n bod op een tamelijk *zwak spel (niet meer dan 6 - 10 punten)*, met een *lange kaart (minstens stevige zevenkaart met 2 tophonneurs)* en geen *nevenkleur* (4-kaart in een andere kleur). De bedoeling van zo'n preëemptief bod is het de tegenpartij lastig te maken. Na een opening van bijvoorbeeld 3♠ kan de tegenpartij immers niet meer onder het 4-niveau een kleur bieden. Zelf lopen we weinig risico, want onze lange kleur zal als troefkleur heel wat speelslagen opleveren. Het aantal speelslagen waarover we beschikken is belangrijk. *Niet kwetsbaar bieden we tot 3 slagen hoger* dan we op eigen hand denken te kunnen maken. *Kwetsbaar zijn we iets voorzichtiger* (kwetsbaar down is duurder!) en bieden we slechts tot *2 slagen hoger* dan we zelf aan speelslagen hebben. *Deze regel noemen we de regel van 2 en 3.*

1.3.2 De antwoorden op een preëemptief bod

Meestal zal de partner passen. Alleen als hij een manche mogelijk acht, zal hij bijbieden. Hij kan zijn bod baseren op volgende redenering.

Geboden is 3-in-kleur, dus 9 slagen.

Volgens de regel van 2 en 3:

- **NIET-Kwetsbaar** mag 3 slagen verliezen (openaar denkt dus zeker 6 slagen te kunnen).
- Partner mag dan verhogen naar 4-in-kleur indien hij 4 slagen ziet te halen.*
- **Kwetsbaar** mag 2 slagen verliezen (openaar denkt dus zeker 7 slagen te kunnen).
- Partner mag dan verhogen naar 4-in-kleur indien hij 3 slagen kan.*

2 ZT-openingen

2.1 1ZT

2.1.1 Het openingsbod van 1ZT door de openaar

De vereisten voor een 1ZT-opening zijn:

- *Exact 15, 16, of 17 punten.*
15 punten = mini; 16-17 punten = maxi
- *Een evenwichtige verdeling: 4-3-3-3, 4-4-3-2, 5-3-3-2.*
Als in de verdeling 5-3-3-2, de 5-kaart een sterke majeurekaart (♥ of ♠) is, wordt de voorkeur gegeven aan een opening in kleur.

2.1.2 Antwoorden op 1ZT-opening

De antwoordmogelijkheden van de partner zijn:

- Pas 0-7 punten EN GEEN 5-kaart majeur (♥ of ♠).
- 2♦, 2♥ 0-? punten EN 5-kaart majeur in de net hogergelegen kleur (♥, ♠).
Dit antwoord heeft een bijzondere betekenis (zie verder bij Jacoby).
- 2♣ 8-? punten EN minstens één 4-kaart majeur (♥ of ♠ of beide).
Dit antwoord heeft een bijzondere betekenis (zie verder bij Stayman).
- 2ZT 8-9 punten EN GEEN 5-kaart majeur (♥ of ♠), EN GEEN 4-kaart majeur.
Dit bod wordt een limiet of inviterend bod genoemd. Je nodigt hiermee je partner uit om de manche te bieden. De openaar past hierop met een minimaal aantal punten (15 punten) en biedt de manche met het maximale aantal punten (16 of 17 punten).
- 3ZT 10-15 punten met een evenwichtig spel. Samen met partner heb je minstens 25 punten, dus bied je de manche. Bij meer dan 15 punten wordt een slempoging gedaan. (Zie "Azen en Heren vragen")

2.1.2.1 Stayman, het speciale antwoord van 2♣ op de 1ZT-opening

Als de partner van de 1ZT-openaar een vierkaart in één (of beide) hoge kleur(en) (♥ of ♠) heeft en minstens 8 punten, kan hij informeren naar een mogelijke fit door 2♣ te bieden. Dit bod is een conventioneel bod, genoemd naar de uitvinder Stayman.

<i>Opening</i>	<i>Antwoord van partner</i>
1 ZT	2♣ = vierkaart ♥ en/of ♠, met minimum 8 punten.

2.1.2.1.1 De herbieding van de openaar

De openaar moet nu opnieuw bieden. Op een conventioneel bod is men **ALTIJD VERPLICHT** te antwoorden, tenzij er een hoger tussenbod van de tegenpartij is.

Die herbieding kan zijn:

- 2♦ = geen vierkaart ♥ of ♠
- 2♥ = vierkaart ♥ of een vierkaart ♥ + een vierkaart ♠
- 2♠ = vierkaart ♠

2.1.2.1.2 Het antwoord van de partner

De partner van de openaar is terug aan de beurt en biedt in functie van zijn punten (min. 8 punten is reeds bekend):

- 8 - 9 p. : **limiet**
 na 2♦ biedt partner: 2ZT (geen fit mogelijk)
 na 2♥ biedt partner: 3♥ bij een fit
 2ZT zonder fit (geen ♥, dan zeker 4k♠)
Heeft openaar ook een 4k♠, dan biedt hij nu 3♠ met 15 punten of 4♠ met 16/17 punten
 na 2♠ biedt partner: 3♠ bij een fit
 2ZT zonder fit
Op de antwoorden van de partner, past de openaar met 15 p. of biedt de manche met 16/17 p.)
- 10 - 15 p. : **manche**
 na 2♦ biedt partner: 3ZT (geen fit mogelijk)
 na 2♥ biedt partner: 4♥ bij een fit
 3ZT zonder fit (geen ♥, dan zeker 4k♠)
Heeft openaar ook een 4k♠, dan biedt hij nu 4♠
 na 2♠ biedt partner: 4♠ bij een fit
 3ZT zonder fit
- 16+ p. : **slemponing**
 na 2♦ biedt partner: 4ZT (geen fit mogelijk, azen vragen ZT-contract*)
 na 2♥ biedt partner: controlebieding bij fit in ♥
4ZT (geen fit, toch azen vragen ♥-contract*)
 na 2♠ biedt partner: controlebieding bij fit in ♠
4ZT (geen fit, toch azen vragen ♠-contract*)

* Normaal wordt de laatst genoemde **kleur vóór de controlebieding of het 4ZT-bod als troef** beschouwd. **Behalve als die kleur een conventioneel bod is.**

Dit is van belang voor het aangeven van het juiste aantal azen. De bieding is verschillend voor een troefcontract en een ZT-contract. (Zie Azen vragen! 4.3.2) Het staat de "azenvrager" wel vrij om te stoppen met een troefslem of een ZT-slem naar keuze.

2.1.2.2 Stayman na tussenbod

Als een tegenstrever een tussenbod (volgbod) doet, is het niet meer mogelijk om Stayman met 2♣ te bieden. We hebben dan nog een paar conventies om toch nog Stayman te bieden:

- 1ZT - (2♣) - dbl = normale Stayman (min. 8 punten)
- 1ZT - (2♦) - 3♦ = cuebid = Stayman met min. 10 punten (4k♥ en/of 4k♠)

Openaar antwoordt op dit Cuebid:

3♥ met 4-k♥ → partner biedt: 4♥ met fit, 3ZT zonder fit, Slem met 16+pnt.

3♠ met 4-k♠ → partner biedt: 4♠ met fit, 3ZT zonder fit, Slem met 16+pnt.

3ZT zonder 4k-majeur

Speciale gevallen voor het Cuebid:

- 1ZT - (2♥) - 3♥ = cuebid = Stayman met min. 10 punten (4k♠)
- 1ZT - (2♠) - 3♠ = cuebid = Stayman met min. 10 punten (4k♥)

Door de bieding van een **5-kaart majeure van de tegenstrever**, heeft het geen zin om dit nog als een mogelijk antwoord van de partner te beschouwen. **Hier betekent Stayman dus alleen de andere majeure!**

Openaar sluit af met:

4♠ of 4♥ met fit (4-k♠ of 4-k♥)

3ZT zonder fit

2.1.2.3 Jacoby, het speciale antwoord van 2♦ of 2♥ op de 1ZT-opening.

Als de partner een vijfkaart of langer in een hoge kleur (♥ of ♠) heeft (zelfs met 0 punten) biedt hij één kleur lager dan de vijfkaart die hij heeft. Deze conventie wordt Jacoby transfer genoemd. De openaar is vervolgens *verplicht* om de opvolgende kleur te bieden.



Het voordeel van deze speciale biedmethode is dat op deze manier de kleur, die als troef bedoeld is, voor de eerste maal genoemd wordt door de speler met de sterke hand (1ZT = 15 - 17 punten). Op die manier wordt hij de leider en moeten zijn kaarten niet getoond worden aan de tegenstanders. Bij de uitkomst zit hij als vierde man in een comfortabele positie.

De partner weet niet alleen dat de openaar 15-17 punten heeft maar bovendien, door zijn verdeelde hand, minstens een 2-kaart heeft van de voorgestelde kleur.

De biedmogelijkheden van de partner worden nu driedig:

➤ **partner heeft 0 - 7 punten**

- PAS

➤ **partner heeft een 6-kaart in de geboden kleur**

openaar moet *minstens een 2-kaart* hebben, dus is er *altijd een fit*

8-9 punten: 3 in de geboden majeurekleur

Openaar sluit af met:

mini: pas

maxi: 4 in de geboden kleur (fit + 24/25 punten = manche)

10-15 punten: 4 in de geboden kleur (fit + 24/25 punten = manche)

Openaar sluit af met:

pas

16-? punten: slempoging

➤ **partner heeft een 5-kaart in de geboden kleur (+ 4-kaart andere kleur)**

8-9 punten: 2ZT (fit is nog niet zeker, 25 punten is niet zeker)

Openaar sluit af met:

mini: pas

maxi: 3ZT (geen fit + 25 punten = manche ZT)

mini + fit: 3 in de geboden kleur (fit, geen 25 p. = geen manche)

maxi + fit: 4 in de geboden kleur (fit + 24/25 punten = manche)

10-15 punten: 2♠ of 3♣ / ♦ / ♥ (4-kaart in andere kleur)

3ZT (geen andere 4-kaart, fit is nog niet zeker, 25 punten wel)

Openaar sluit af met:

fit: 4/5 in een geboden kleur (fit + 25/27 punten = manche)

geen fit: 3ZT (geen fit + 25 punten = manche ZT)

Opgelet! 3ZT heeft voorkeur op 5♣ / ♦ !! Evenveel pnt., 2 slagen minder!!

16-? punten: slempoging

2.1.2.4 Jacoby na een tussenbod

Als een tegenstrever een tussenbod (volgbod) doet, kan het zijn dat Jacoby (2♦ of 2♥) niet meer kan geboden worden. We hebben dan nog een paar conventies om de vijfkaart majeure toch nog aan te geven:

- 1ZT - (2♣) - 2♦ of 2♥ = normale Jacoby (klaveren staat niet in de weg)
- 1ZT - (2♦) - dbl = normale Jacoby (5-k♥)
- 1ZT - (2♦) - 2♥ = normale Jacoby (5-k♠)
- 1ZT - (2♥) - dbl = normale Jacoby (5-k♠)
- 1ZT - (2♠) - 3♥ = reële bieding van 5-k♥ met min.10 punten

Openaar antwoordt:

Indien mogelijk zoals bij de normale Jacoby.

Bij de reële bieding (3♥): 3ZT zonder fit, 4♥ met fit.

2.2 2ZT

De **2ZT**-opening wordt rechtstreeks geboden bij een regelmatige hand en 20 - 22 punten. Ze wordt ook onrechtstreeks geboden via 2♣ vanaf 23 punten.

In dit laatste geval wordt na een verplicht bijbod (2♦) van de partner, de **2ZT** door de openaar geboden in de tweede ronde.

De bieding is gelijk aan de bieding van 1 ZT, alleen liggen de punten nu veel hoger.

2.2.1 Het openingsbod van 2ZT door de openaar

Evenwichtige verdeling: 4-3-3-3 of 4-4-3-2, of 5-3-3-2 (5-4-2-2 is hier ook toegelaten mits minstens één van de doubletons controle heeft)

- Rechtstreeks: **2ZT** -> 20 - 22 punten
- Via 2♣: 2♣ - 2♦
2ZT -> 23 + punten

2.2.2 Antwoorden op 2ZT-opening

- 3♦ (Jacoby) = 0+ pnt, 6-kaart♥ of 5-kaart♥ of 5-kaart♥ + 4-kaart♠
- 3♥ (Jacoby) = 0+ pnt, 6-kaart♠ of 5-kaart♠ of 5-kaart♠ + 4-kaart♥
- 3♣ (Stayman) = 3+ pnt, 1 of 2 maal 4-kaart majeure
- 3ZT = 3+ pnt, en geen 4, 5 of 6-kaart majeure
- pas = 0 - 3 punten en geen vijfkaart majeure

Voor de **2ZT-bieding na 2♣ (23+ punten)**, biedt men alles **vanaf 0 punten**.

3 Volgbod

Als je na een opening van de tegenpartij een bod doet, spreken we van een volgbod (of tussenbod). Een volgbod is gebaseerd op speelslagen (dus niet zozeer op punten als bij het openingsbod). Met speelslagen bedoelen we het aantal slagen dat je denkt op grond van je eigen kaarten te kunnen maken. Als we een volgbod doen, wil dat niet zeggen dat we ook het aantal slagen dat we bieden in handen hebben. Partner brengt immers meestal wel iets mee. Als regel bieden we ongeveer 2 tot 3 slagen hoger dan we met de eigen hand denken te kunnen maken. Kwetsbaar moeten we aan de voorzichtige kant blijven, want kwetsbaar downgaan is duur. We volgen dan ook de regel van 2 en 3: kwetsbaar mag je max 2 slagen down en niet-kwetsbaar max 3 slagen.

3.1 Gewoon volgbod

Voor een gewoon volgbod moet je hand aan de volgende voorwaarden voldoen:

- een volgbod **op 1-niveau** (bijv. 1♦ - (1♠) - ...) **belooft 4 à 5 speelslagen** en minstens een **goede vijfkaart** (minstens 2 plaatjes) in de geboden kleur; (8 - 15 p.).
- een volgbod **op 2-niveau, zonder sprong** (bijv. 1♥ - (2♣) - ...), **belooft 5 à 6 speelslagen** en minstens een **goede vijfkaart** met 2 plaatjes in de geboden kleur; (10 - 15 p.).

- een volgbod *met sprong* (bijv. 1♥ - (3♣) - ...), belooft *openingskracht (12 - 15 p.)* en *minstens een goede zeskaart*.
- een volgbod *met dubbele sprong (preëemptief)* (bijv. 1♦ - (3♠) - ...), belooft een *flinke zevenkaart met weinig punten (8 - 11)*.
- een volgbod van *1ZT belooft 15 - 17 punten met een gebalanceerde verdeling* (dus net als een openingsbod van 1ZT) *maar met een stop in de kleur(en)* van de tegenpartij. Een stop of dekking betekent dat de tegenpartij niet zomaar alle slagen in een kleur kan oprapen. Een Aas of een Heer met iets bij, is dus een stop, maar ook met Vrouw-Boer-klein heb je een dekking.

3.2 Doubletten

3.2.1 Informatiedoublet

Een informatiedoublet kan als volgbod gegeven worden in de eerste ronde als de partner nog niets geboden heeft (buiten een PAS) en er nog geen manche bereikt is door de tegenstrevers of in de tweede ronde als je partner en jezelf in de eerste ronde gepast hebben. Dit laatste noemt men ook wel een uitgesteld informatiedoublet.

Let op! Conventie = Rondeforcing!

Op een conventioneel bod (zoals 2♣) kan geen informatiedoublet gegeven worden want er is nog geen kleur bekend!

3.2.1.1 Informatiedoublet in eerste ronde

- 1♦ - (dbl) - PAS - ...
- 1♦ - PAS - 1♥ - (dbl) - ...

3.2.1.1.1 De bieder

- A. Als er geopend is met 1 of 2 *in een KLEUR (NIET ZT!!)* en je hebt *minstens 12 punten EN minstens een 3-kaart in de niet geboden kleuren*, dan kan je dit aangeven met een informatiedoublet.

bvb.:

(1♥) - dbl

♠	A B 8 2
♥	7 3
♦	H V 7 2
♣	A H 6

- B. Een informatiedoublet kan ook gebruikt worden na *een KLEUR-opening (NIET ZT!!)* indien je *teveel punten hebt voor een volgbod (16+ punten en een goede 5-kaart)*. In de volgende ronde biedt je dan je eigen 5-kaart om dit duidelijk te maken.

bvb.:

	West	Noord	Oost	Zuid	
	pas	1♠	1♦ pas	dbl 2♥	♠ A V 6 ♥ A H B 9 4 ♦ A 7 6 ♣ B 4

Denk er wel aan dat je met een doublet jouw partner verplicht van te bieden, zelfs tot op manche-niveau. Zorg dus dat je voldoende sterkte hebt om het verplichte bod van partner te verdragen.

Denk maar aan een Preëemptieve opening op 3-niveau, bvb.:

3♠ - dbl - PAS - 3-ZT of 4♥ !!

3.2.1.1.2 Partnerantwoord

Als partner moet je desnoods de bieding open houden. *Tenzij er een tussenbod is van de tegenpartij MOET je jouw beste kleur tonen (zelfs met 0 p.)*.

Als er een tussenbod gedaan is, is een nieuwe biedbeurt voor uw partner verzekerd en mag je passen.

Als je dan toch biedt zonder verplichting moet je voldoende sterkte hebben en bieden

zoals je normaal zou bieden.

Indien er verplichting is om te bieden:

0-8 p.	: beste kleur zonder sprong
9-11 p.	: beste kleur (5-kaart) met sprong (partner heeft minstens 3-k.)
12+ p.	: manchebod of mancheforcing door kleur van de tegenpartij te bieden (zie Cuebid na informatiedoublet van partner, 4.4.6)
6-9 p.	: 1-ZT (Met een stop in de kleur van de tegenpartij)
10-11 p.	: 2-ZT (Met een stop in de kleur van de tegenpartij)

3.2.1.1.3 Herbieding door de plaatsers van het doublet

Normaal volgt hij de kleur die voorgesteld wordt door de partner.

Het bieden van een eigen kleur (5-kaart), anders dan het voorstel van de partner, geeft aan dat hij een goede 5-kaart heeft en te veel punten voor een gewoon volgbod (16+).

bvb.:

West	Noord	Oost	Zuid	♠ A V 6
pas	1♠	1♦	dbl	♥ A H B 9 4
		pas	2♥	♦ A 7 6
				♣ B 4

3.2.1.2 Informatiedoublet in tweede ronde

Het uitgesteld informatiedoublet wordt gegeven door één van beide tegenstanders als ze beiden tijdens de eerste biedronde al gepast hebben en de openaar met zijn partner door een zwakke bieding aangeven dat de punten verdeeld zitten.

Voorbeeld:

vb.: 1♥ - PAS - 1-ZT - PAS
2♥ - (dbl) - ...

Door de zwakke bieding van de partner (6-9 p.) en de zwakke herbieding van de openaar (12-14 p.), weet je dat de punten waarschijnlijk verdeeld zitten en kun je een informatiedoublet geven met minder punten dan normaal.

- Als de openaar en diens partner slechts **één kleur** geboden hebben, beloof je met (dbl): **9 - 11 p. en de 3 andere kleuren (met meer punten was er een dbl in eerste ronde).**

vb.1: 1♥ - PAS - 1-ZT - PAS
2♥ - (dbl) - ...

vb.2: 1♥ - PAS - 1-ZT - PAS
2♥ - PAS - PAS - (dbl)

- Als de openaar en diens partner **2 kleuren** geboden hebben en geen fit bereikt hebben, belooft (dbl):

9 - 11 p. en de 2 andere kleuren.

vb.1: 1♣ - PAS - 1♥ - PAS
1-ZT- (dbl) - ...

vb.2: 1♣ - PAS - 1♥ - PAS
2♣ - PAS - PAS - (dbl)

- Als de openaar en diens partner **2 kleuren** geboden hebben **en een fit** bereikt hebben, belooft (dbl):

14 - 15 p. en de 2 andere kleuren.

vb.: 1♣ - PAS - 1♥ - PAS
2♥ - (dbl) - ...

3.2.2 Strafdoublet (X)

Met een strafdoublet geeft men te kennen dat men niet gelooft dat de tegenpartij haar contract zal maken. Wordt het contract toch gehaald, dan worden de slagpunten verdubbeld. Wordt het contract down gespeeld, worden de strafpunten ook verdubbeld. Een doublet op een *IZT*-bod is per definitie steeds een strafdoublet.

Alle andere doubletten worden automatisch strafdoubletten als er geen bod meer op volgt (3 x PAS).

3.2.3 Redoublet (XX)

vb.: 1♦ - (dbl) - (rdbl) - ...

Redoublet (rdbl) na een informatiedoublet (dbl) belooft enkel 9 - 10 p.; hiermee maak je je partner duidelijk dat de meerderheid der punten in jouw bezit is. (minimum 13 + 9 = 22 p.)

Na een strafdoublet geef je hiermee aan dat je wel sterk genoeg bent om het gedoubleerde contract te halen.

3.2.4 Negatief doublet (X)

Een negatief doublet wordt geboden in de *eerste* ronde, *na een opening in een kleur door partner*, gevolgd door een *kleurvolgbod, door de eerste tegenstander op 1- of 2-niveau* (dus niet *IZT*-opening of *IZT*-volgbod).

Het negatief doublet geeft minstens een vierkaart aan in de niet-geboden majeurekleur(en).

(Indien de TWEE majeurekleuren geboden zijn, geef je aan dat je BEIDE mineurkleuren bezit.)

Op 1-niveau belooft een negatief doublet 6+ p.

Op 2-niveau belooft een negatief doublet 8+ p.

Een 5(+)kaart wordt vanaf 10 punten rechtstreeks zonder sprong (1- of 2-niveau) geboden.

Een 6+kaart wordt vanaf 13 punten rechtstreeks met sprong geboden.

Tip:

Als je een negatief doublet geboden hebt en de daaropvolgende ronde jouw majeurekleur biedt op 2-niveau, weet jouw partner dat je ***minstens een vijfkaart*** hebt, maar met minder dan 10 punten.

Gevolgen van deze overeenkomst.

Een bijbod, in de kleur van de openaar, ***na een tussenbieding belooft een 5-kaart en 10+ punten.***

Waar het negatief doublet van kracht is, kan geen strafdoublet gegeven worden!

Het strafdoublet kan hier eventueel vervangen worden door een "strafpas".

(Zie "Heropeningsdoublet", 14)

Voorbeelden:

vb.1: 1♣ - 1♦ - (X) - ...

1♥ - 1♠ - (X) - ...

(X) belooft: niv. 1: 6+ p. EN 4-kaart in de 2 andere kleuren

1♣ - 2♦ - (X) - ...

1♠ - 2♥ - (X) - ...

(X) belooft: niv. 2: 8+ p. EN 4-kaart in de 2 andere kleuren

vb.2: 1♣ - 1♠ - (X) - ...

(X) belooft : 6+ p. EN 4-kaart in de andere majeure kleur
 of : 6-9 p. EN 5(+)kaart in de andere majeure kleur
 (2♥ kan na 1♠ met 10 p. EN 5(+)kaart rechtstreeks geboden worden)

vb.3: 1♦ - 2♥ - (X) - ...

(X) belooft : 8+ p. EN 4-kaart in de andere majeure kleur
 of : 8-9 p. EN 5(+)kaart in de andere majeure kleur
 (2♠ kan na 2♥ met 10 p. EN 5(+)kaart rechtstreeks geboden worden)

Opmerking:

Partner mag niet passen op een negatief doublet; er is (nog) geen informatie over het juiste aantal punten, het is bijgevolg een *rondeforcing* zoals bij een bijbod in een nieuwe kleur.

3.2.5 Uitkomstdoublet (X)

Een doublet na een *conventioneel bod* van de tegenpartij duidt aan dat de partner bij voorkeur in die kleur moet uitkomen. Enkele voorbeelden:

IZT - PAS - 2♣ - (X)
 2♦ - (X)
 2♥ - (X)

2♣ - (X)

Ook bij Controlebiedingen, antwoorden op Blackwood (Azen vragen), De vierde kleur enz.

3.2.6 Heropeningsdoublet (X)

Als de bieding op een laag niveau dreigt stil te vallen, kan de bieding heropend worden door de openaar bij middel van een *heropeningsdoublet*.

vb.: 1♥ - (2♣) - PAS - PAS
 (X) - PAS - {PAS} - PAS

Het wil zeggen: "Partner, laat hen niet op een 2-niveau spelen. Ik bezit *ook de twee overblijvende kleuren*. Bied nog eens."

Met een *sterke hand in de volgbodkleur moet partner passen*. Het pasbod zet het heropeningsdoublet dan om in een strafdoulet, het pasbod zelf wordt een *strafpas*.

4 Biedconventies

4.1 Reverse

Als na een opening *1-in-kleur* en een bijbod van partner in *een nieuwe kleur of IZT*, de openaar een nieuwe kleur (een vierkaart, hoger dan openingskleur en verschillend van partnerkleur) op 2-niveau biedt, heeft hij "*reverse*" geboden.

bvb.:

a. 1♣ → 1♠ of IZT
 2♥ ← 3♣

b. 1♥ → 2♣ (10+ p.)
 2♠ ← 3ZT of 4♥ of 4♠

Reverse belooft een vijfkaart in de openingskleur, een vierkaart in de tweede kleur en 16 - 19 punten. De partner mag hierop NIET passen! (rondeforcing)

Na een bijbod op niveau 1 (16 + 6 = 22 p.) is het Rondeforcing.

Na een bijbod op niveau 2 (15 + 10 = 25 p.) is het Mancheforcing.

Met 12 - 14 punten mag de openaar zijn vierkaart niet noemen, maar kan *IZT* bieden (verdeelde hand en te weinig punten om te openen met *IZT*) of desnoods zijn vijfkaart herhalen omdat de punten niet voldoende zijn voor Reverse.

(*Vuistregel*: Openaar biedt op 2-niveau een kleur die door de partner is overgeslagen.)

OPGELET bij tussenbieding!

Het *goedkoopste verplichte bod* in geval van tussenbieding is **GEEN Reverse**.

Een *vrijwillig bod* blijft *altijd Reverse* (zie: "Hogerop met Westra 1", blz. 15)

bvb.: ➤ *Verplicht bod* (kleurverandering bij partner)

1♣ - (1♠) - 2♦ - (PAS)

1♥ - (2♣) - 2♦ - (PAS)

2♥ = *goedkoopste* = *geen Reverse*

2♠ = *niet goedkoopste* = *Reverse*

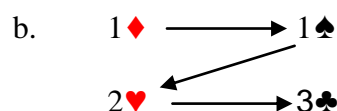
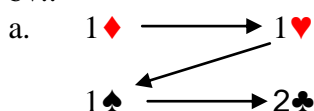
➤ *Vrijwillig bod* (partner komt nog terug aan bod)

1♣ - (PAS) - 1♠ - (2♦)

2♥ = *goedkoopste NIET verplicht* = *Reverse*

4.2 4e Kleurconventie

bv.:



Met 8+ p. kan men de 4e kleur bieden (in dit geval dus in a: 2♣ en in b: 3♣).

(*Conventioneel bod, dus: rondeforcing!*)

Het is *niet de bedoeling deze kleur als mogelijke troefkleur voor te stellen*.

Het is "*stopvragend*" in deze 4e kleur. Het wil dus zeggen: "*steun mijn majeurekaart of bied ZT als je in deze 4e kleur stopt, zoniet bied jouw eigen kleur*".

4.3 Slembieding

Een slemponing (klein-slem = 33+ p.; slem = 37+ p.) gebeurt bijna altijd door controlebiedingen en een vraag naar het bezit van Azen en Heren.

4.3.1 Controlebieding

Het doel van controlebiedingen is zeker te zijn dat in een *troefcontract*, in een zijkleur *geen twee slagen* verloren kunnen gaan. We gaan daartoe controles doen. Dit zijn de *eerste* en *tweede* controles.

Eerste controle

Het bezit, in een zijkleur (= niet-troefkleur), van *minstens* de Aas of van een renonce (geen kaart), noemen we een *eerste controle*. Met een aas kunnen we reeds in een eerste ronde een slag ophalen, bij een renonce kunnen we in de eerste ronde al troef gebruiken.

Tweede controle

Het bezit in een zijkleur van de *Heer* + *minstens één kaart* of een *singleton* (slechts één kaart), noemen we *tweede controle*. De Heer kan in de tweede ronde vrijkomen door in de eerste ronde een kleiner kaart op de aas te leggen, en door een singleton hoeven we maar één keer te bekennen en kunnen in de tweede ronde troeven.

4.3.1.1 Starten van een Controlebieding

Vanaf het ogenblik dat er een fit vaststaat en er interesse is voor een slembieding, wordt de laagste kleur, waarin een controle aanwezig is, geboden (meestal) vanaf 4-niveau.

4♣ = controle in ♣

4♦ = controle in ♦

4♥ = controle in ♥

3/4♠* = controle in ♠

Een overgeslagen kleur (behalve de troefkleur) betekent een kleur zonder controle.

Heeft de partner in deze kleur wel een controle, dan mag hij deze kleur ook overslaan en de volgende met controle aangeven. Heeft hij *ook geen controle* in die overgeslagen

kleur *dan wordt de controlebieding (en dus ook de slempoging) afgebroken met een manchebod* in de geboden troef.

De troefkleur wordt dus NOOIT gebruikt om een controle aan te geven, alleen om de bieding te stoppen!

* Na een opening met 1♥, kan al met 3♠ (een *dubbele sprong*) een schoppencontrole worden aangegeven (zo laag mogelijk beginnen). Bij openingen in *mineurkleuren*, ♣ of ♦, en in ♠ beginnen de controlebiedingen *altijd op 4-niveau*.

bvb.:

- 1♥ - 3♠ : *Harten is troefkleur, controle in schoppen*
- 4♣ - 4♦ : openaar heeft *controle in klaveren* - partner in *ruiten*
- 4 ZT : *overall controle, dus Azen vragen!*
- 1♥ - 3♠ : *Harten is troefkleur, controle in schoppen*
- 4♦ - 4 ZT : openaar heeft *GEEN controle in klaveren* (overgeslagen)
partner heeft *WEL controle* in de *overgeslagen kleur*,
dus biedt hij *4 ZT* om azen te vragen, heeft hij ook geen
controle in de overgeslagen kleur, *dan biedt hij 4♥ om te
stoppen in de manche*

Het grote voordeel van de controlebiedingen is dat men bij een vaststaande manche in de majeurekleuren, voldoende ruimte heeft om deze controles uit te voeren *voordat* het mancheniveau bereikt wordt. Als er een controle ontbreekt, kan men stoppen op 4-niveau. De slem is dan toch niet bereikbaar en men hoeft dus niet onnodig hoger te bieden of om azen te vragen.

4.3.2 Azen en Heren vragen

Azen worden gevraagd na een controlebieding in een troefcontract of rechtstreeks in een ZT-contract met het vraagbod *4ZT*, Heren met *5ZT*.

- Bij een slempoging in een *ZT-contract* gebeurt dit volgens de *Blackwood-conventie*.
- Bij een slempoging in een *troefcontract* volgens de *Roman-Keycard-Blackwood-conventie*. Hierbij wordt *troefheer als 5e Aas* beschouwd.
Er zijn dus *5 Azen en slechts 3 Heren* in een troefcontract.

Degene die naar de Azen vraagt moet bijna altijd over één Aas beschikken.
Naar de Heren vraagt men meestal alleen als men samen over de 4 (of 5) Azen beschikt en graag zou verder gaan naar een grote slem.

Slempoging in een <i>ZT-contract</i>		Slempoging in een <i>Troef-contract</i>		
<i>Blackwood-conventie</i>		<i>Roman-Keycard-Blackwood Troefheer geldt als 5^e Aas</i>		
<i>Vraag</i>	<i>Azen : 4ZT</i>	<i>Heren : 5ZT</i>	<i>Azen : 4ZT</i>	<i>Heren : 5ZT</i>
<i>Antwoord</i>	5♣ : 0 of 4 Azen	6♣ : 0 of 4 Heren	5♣ : 0 of 3 Azen	6♣ : 0 of 3 Heren
	5♦ : 1 Aas	6♦ : 1 Heer	5♦ : 1 of 4 Azen	6♦ : 1 Heer
	5♥ : 2 Azen	6♥ : 2 Heren	5♥ : 2 Azen <i>zonder</i> troefvrouw	6♥ : 2 Heren
	5♠ : 3 Azen	6♠ : 3 Heren	5♠ : 2 Azen <i>met</i> troefvrouw	

4.4 Cuebid

Door in de kleur van een tegenstander te bieden (wat voor een reëel bod onlogisch zou zijn) wordt dit een *conventioneel bod met mancheforcing*. Omdat de kleur niet echt is, forceer je je partner tot een nieuwe bieding.

4.4.1 Dadelijk na een opening 1-in-kleur

Dit staat gelijk met een opening met 2♣ (zeer zeldzaam).

4.4.2 Na opening 1-in-kleur en volgbod van tegenstander

Een cuebid kan geboden worden als jouw partner normaal geopend heeft en de tegenstander een volgbod gedaan heeft.

Met **12 + punten en een fit (4-kaart)** voor de partner, bied je 2 (of 3 zonder sprong) in de kleur van de voorganger. (*Mancheforcing*)

bvb.:

1♦ - (1*♠ - 2*♣ = 4k♦ en 12+ punten (*Hierbij blijft 3ZT nog mogelijk!*))

Er moet minstens geboden worden tot een manche of een slem bereikt wordt.

4.4.3 Na opening 1-in-kleur, bijbod van partner en volgbod tegenstander

Wanneer je zelf geopend hebt, je partner heeft een bijbod gedaan en de tegenstander heeft hierop een volgbod gedaan, dan geef je met een cuebid te kennen dat je een **3ZT**-contract wilt spelen *als de partner een stop heeft in de geboden kleur van het cuebid. LET OP!! Cuebid is mancheforcing. Zorg dus dat je voldoende punten hebt om een manche mogelijk te maken.* Trek de (min.) punten van je partner af van 25 om te weten hoeveel punten je zelf minimum nodig hebt.

bvb.:

♠ 8 4	1♣ - (PAS) - 1♥(6p) - 1♠
♥ K 3	2♠(18pt)
♦ A D 2	
♣ A K D 9 8 2	

Als partner een stop heeft in schoppen, biedt hij **3-ZT**. Desnoods kan hij ook nog uitwijken naar 3♣, 3♦ of 3♥ (Hij is verplicht te bieden op het conventioneel bod. Hij geeft gewoon zijn beste kleur aan zonder enige andere waarborgen!). De openaar beslist dan welke manche het gaat worden.

♠ A K T 7 2	1♠ - (PAS) - 2♣(10p) - 2♦
♥ K 3 2	3♦(15pt)
♦ B 8	
♣ A T 7	

Als partner een stop heeft in ruiten, biedt hij **3-ZT**. Desnoods kan hij ook nog uitwijken naar 3♥ of 3♠ (Hij is verplicht te bieden op het conventioneel bod. Hij geeft gewoon zijn beste kleur aan zonder enige andere waarborgen!). De openaar beslist dan welke manche het gaat worden.

4.4.4 Cuebid met uitstel

Het cuebid kan ook met uitstel geboden worden. Eventueel wordt eerst nog andere nuttige informatie doorgegeven op een laag niveau voordat men zijn echte sterkte toont (*Cuebid = mancheforcing*).

Enkele voorbeelden:

A.	--	1♦ - 1♥ - 1♠	♠ A D 7 6 5
		PAS - 2♦ - PAS - 2♥	♥ 8 7 6
			♦ K 4 (herhaling van ♦ is meestal 6-kaart)
			♣ A B 7

Normaal wordt na een volgbod een nieuwe kleur geboden met een 5-kaart (1♠) en min. 10p.

Een vierkaart of een vijfkaart met minder dan 10p. kan geboden worden met een negatief doublet (zie 3.2.4).

B.	♠ A K 9 8 2	1♠ - PAS - 2♦ - 2♥
	♥ B 3	3♣ - PAS - 3♦ - PAS
	♦ D 4	3♥
	♣ A D 7 6	

Een nieuwe kleur op 3-niveau (3♣) is altijd een mancheforcing.

Met het cuebid op 3-niveau (3♥) vraagt men om met een stop in die kleur 3-ZT te bieden.

Denk eraan! Cuebid is mancheforcing en de geboden kleur conventioneel.

Er moet dus steeds een bod gedaan worden om tenminste de kleur aan te passen en door te kunnen gaan naar de meest geschikte manche.

C.	♠ K 9 7	1♦ - 1♠ - (X) - PAS	♠ 8 6
	♥ 6	3♦ - PAS - 3♠ - PAS	♥ A B 5 3
	♦ A K B T 4 3	3-ZT	♦ D 7 6
	♣ A 8 2		♣ K 9 4 3

De 4-kaart ♥ wordt aangegeven met neg. doublet.

De sprong naar 3♦ geeft een mancheforcing aan met een Sterke 6-kaart.

Het cuebid 3♠ vraagt naar een stop in ♠.

3-ZT bevestigt een stop in ♠.

4.4.5 Na opening 1-ZT en volgbod van tegenstander

Na een "Zonder Troef"-opening vervangt het cuebid de Stayman met 10+ p. die niet meer mogelijk is door het tussenbod. Een bod in de kleur van de tegenstander vraagt naar een 4-kaart majeur bij de openaar. Vanwege de 10+ p. is ook hier een mancheforcing aanwezig. Enkele voorbeelden:

1-ZT - (2♦) - 3♦ - (PAS)

De openaar toont zijn 4-kaart majeur (3♥/♠) of biedt **3-ZT**.

Op 3♥/♠ van de openaar wordt 4♥/♠ geboden als er een fit is, anders **3-ZT**.

Op **3-ZT** wordt gepast.

1-ZT - (2♠) - 3♠ - (PAS)

De openaar biedt 4♥ indien hij een 4-kaart ♥ heeft, anders **3-ZT**.

De partner is alleen geïnteresseerd in harten. Met een 4-kaart schoppen zou hij voor straf doubleren i.p.v. een cuebid te geven.

4.4.6 Na informatiedoublet van partner

Na een informatiedoublet van de partner en een PAS van de tegenstrever, ben je verplicht om te bieden. Uw bod is echter alleen maar rondeforcing tenzij je rechtstreeks een manche kunt bieden.

Een cuebid geeft het grote voordeel dat het een mancheforcing is en tegelijkertijd nog wat ruimte laat om de juiste manche te vinden.

bv.:

1♦ - (X) - PAS - 2♦	♠ K 8 4 2
	♥ A 8
	♦ A B 7 4
	♣ D 6 3

Zowel 4♠ als **3-ZT** hoort tot de mogelijkheden. De verdere bieding moet dat duidelijk maken.

(Zie ook "Informatiedoublet")

5 Spelconventies

Spelconventies zijn speciale afspraken tussen de partners die gebruikt worden bij het uitkomen, het aanspelen van een kleur of het bijspelen van een kaart op een uitkomst van partner of tegenspeler.

In tegenstelling tot de afspraken bij het bieden, mag geen enkel uitkomst gealerteerd worden tijdens het spel. *De afspraken die afwijken van de standaardsystemen moeten wel kenbaar gemaakt worden tijdens de Pre-Alert (via systeemkaart en mondeling voor het spel begint).*

De spelconventies kunnen in 3 belangrijke delen gesplitst worden:

- de uitkomst : *alleen de eerste kaart vóórdat de dummy zijn kaarten openlegt*
- het aanspelen : het uitspelen van de eerste kaart van een nieuwe kleur
- het signaleren : signalen geven door het bijspelen van een kaart

5.1 Uitkomst en Aanspelen

De uitkomst is alleen de eerste kaart die gespeeld wordt door de eerste tegenstrever vóórdat de dummy zijn kaarten moet openleggen.

Aanspelen is tijdens het spel een nieuwe kleur aanspelen.

(In grote lijnen is dit gelijk aan de uitkomst. Waar dit niet het geval is, zijn de verschillen aangegeven.)

Twee of meer opeenvolgende honneurs worden een serie of een reeks genoemd.

bv.: (♠ **K D B** 9 6 2, ♥ **B T** 7 5 2)

Drie of meer honneurs, waarvan een tussenliggende kaart ontbreekt, heet een gebroken serie. bv.: (♠ **A _ D B** 9 6, ♥ **K _ B T** 9 5 2)

5.1.1 Kleur

- Start, bij voorkeur, met de kleur die de partner geboden heeft.
- Elk (uitkomst)doublet van je partner op een conventioneel vijandelijk bod geeft aan dat je best met die kleur uitkomt.
- Heeft de partner steeds gepast, kies dan bij voorkeur een ongeboden kleur.
- Zijn alle kleuren geboden, kies dan een kleur die door de dummy geboden is en niet door de leider gesteund is.
- Start in een ZT contract met uw langste kleur, liefst met een majeure.
- Start in een troefcontract alleen met uw langste kleur als je zelf minstens vier troeven hebt.

5.1.2 Kaart

- Hoogste van een gesloten of half gesloten reeks:
A K, **K** D B, **K** D T, **D** B T, **D** B 9, **B** T 9 enz...
- Hoogste van een gesloten of half gesloten tussenreeks met mogelijk een hogere, niet-aansluitende honneur:
A **D** B, A **B** T, A **T** 9, K **B** T, K **T** 9, D **T** 9 enz...
(In een troefcontract best niet van onder een aas uitspelen!)
- “Kleintje belooft plaatje”:
A x x **x**, K B x **x**, K x x **x**, B x x x **x**, enz...
- Hoogste van een doubleton: (om blokkering te vermijden)
K 7, **D** 9, **8** 4, **6** 2
- Middelste van een driekaart zonder prentje (MUD)
9 **7** 5, 8 **5** 2, 7 **3** 2

5.1.2.1 Hoogste van honneurreksen

Als kleine variant op de uitkomst van *de hoogste kaart van een honneurreeks* (zie hier boven) rekt men in een *Zonder-Troef-contract* minstens op **DRIE opeenvolgende honneurs** om als reeks beschouwd te worden terwijl in een *Troef-contract* een reeks al kan bestaan vanaf **TWEE opeenvolgende honneurs**. (een reeks is minimum een vierkaart)

Opmerking!

In een *troef-contract* worden *alleen de honneurs* (A K D B T) in aanmerking genomen om een reeks te vormen. **Indien mogelijk niet van onder een aas uitspelen!**

In een *zonder-troef-contract* wordt de '9' ook meegerekend om een reeks te bepalen.

Enkele voorbeelden (uitkomst is onderlijnd):

gesloten reeks

troefcontract

A K x x

K D x x

D B x x

B T x x

zonder-troef-contract

A K D x

K D B x

D B T x

B T 9 x

niet-gesloten reeks

troefcontract

A D B

K B T

zonder-troef-contract

A D B T x x

K B T 9 x x

5.1.2.2 Tien belooft Koning

Doordat de 10 (T) nooit als hoogste van een reeks kan aangespeeld worden, kan deze gebruikt worden om heel wat extra informatie te geven.

Afspraak: Een 10 (T) uitspelen, betekent dat men de koning van dezelfde kleur bezit.

bv.: K T x x x

Tegelijkertijd ontkent men dan ook het bezit van de Boer (van B T zou men de Boer uitspelen), van de dame (van K D zou men de Koning uitspelen) en van de Aas (van A K zou men de Aas uitspelen)

5.1.2.3 Regel van 11 (Vierde hoog)

Als vervanger van de regel "kleintje belooft plaatje" wordt *in Zonder-Troef-contracten bij een uitkomst* (waar mogelijk) **de regel van 11** toegepast. Van een *serie* (in ZT DRIE opeenvolgende honneurs) wordt nog steeds met de hoogste gestart.

Wordt niet gebruikt in een troefcontract of bij het gewone aanspelen.

Indien de speler die het spel moet openen (voordat de dummy zijn kaarten openlegt), **van zijn langste reeks de vierde kaart van bovenaf uitspeelt, geldt de regel van 11.**

Hiermee geeft deze speler aan dat hij **nog 3 hogere kaarten** heeft in die kleur en dat er nog 11-x (x = de waarde van de uitgespeelde kaart) hogere kaarten verdeeld zitten bij de andere spelers.

Een voorbeeld om dit duidelijk te maken:

* T, 8, 2

* K, B, 7, 6, 4

* A, D, 10, 3

* 5

De eerste tegenstrever speelt de vierde hoogste kaart: * 6.

Volgens de regel van 11, zijn er nu nog $11 - 6 = 5$ hogere kaarten dan de 6, verdeeld over de andere spelers:

Dummy = 2 (T en 8)
 Partner = 3 (A, D en 10)
 Spelleider = 0

De partner weet dus altijd hoeveel hogere kaarten, dan de openingskaart, aanwezig zijn bij de spelleider.

De uitspeler heeft er altijd 3 (per definitie), de kaarten van de dummy liggen open, de eigen hand is bekend. Let op! De uitspeler kan geen drie opeenvolgende honneurs hebben, wegens de afspraak over openen met hoogste van een reeks.

5.1.2.4 MUD (Middle Up Down)

Van een driekaart zonder plaatje (anders is het "kleintje belooft plaatje") wordt eerst de middelste gespeeld, daarna de hoogste en dan de laagste.

De bedoeling hiervan is om (vooral in een troefcontract) uw partner te laten zien dat je maar drie kaarten in die kleur hebt. Kan ook gebruikt worden bij het aanspelen.

bv.:

- je speelt ♥7 aan
- partner haalt op met ♥K en speelt ♥A na
- jij werpt ♥9 bij
 partner weet nu dat je **GEEN doubleton** hebt, anders had je **EERST** ♥9 gespeeld, je hebt dus nog minstens één kaart in die kleur.
- speel je als derde kaart een lagere dan ♥7, dan weet partner dat je van een driekaart gespeeld hebt en dat je nu vrij zit voor een eventuele introever.

5.2 Signaleren

Om een signaal goed te "lezen" moet je de signaalkaart altijd bekijken in combinatie van de kaarten in dummy, jouw eigen kaarten en de reeds gespeelde kaarten.

5.2.1 Signaleren op uitkomst

Op een honneurstart van je partner, geef je een aan-sigitaal met een hoge kaart en een af-sigitaal met een lage kaart. Bekijken we even deze situatie:

Partner heeft ♠ A, K, 6, 7 en jij hebt ♠ 2, 3.

Met ♥-troef heb je hier kans op introevers.

Maar als je partner ♠A en daarna ♠K speelt, moet jij een kleintje bijspelen (2 of 3).

Hierdoor zou jouw partner kunnen denken dat de kleur doorspelen ongewenst is. Door echter eerst je "hoogste" kaart (♠3) te spelen en daarna je "laagste" (♠2) heb je ook een "Aan-sigitaal" gegeven, maar dat vraagt wel wat meer oplettendheid van je partner.

5.2.2 Revan

Revan (ingevoerd door Belgisch Limburger René Vandergeten) is een gecombineerde signalering met een ruime keuze om uw wensen kenbaar te maken. De eerste maal dat je niet kunt bekennen, zowel in troefcontracten als zonder-troef, geef je een signaal:

Signaal:	gewenste kleur:	voorbeeld:
2, 3, 4	zelfde kleur, andere waarde	♣3 vraagt naar ♠
5, 6, 7	eigen kleur	♥6 vraagt nog naar ♥
8, 9, T	andere kleur, zelfde waarde	♦8 vraagt naar ♣

6 Beknopte biedtabellen

Van enkele van de belangrijkste biedingen heb ik getracht een beknopt overzicht in tabelvorm te maken. Ze helpen om een logisch inzicht te krijgen van het biedsysteem. De punten die vermeld worden in de tabellen hebben niet altijd een exacte waarde, ze dienen eerder als richtlijn om het verband tussen de opeenvolgende biedingen beter te begrijpen.

Meestal is de samenstelling van de hand (de kaartverdeling) belangrijker dan de punten. Nemen we een extreem voorbeeld: een hand met alle (13) kaarten van één kleur.

De puntenwaarde van deze hand is 10 punten (Aas = 4, Koning = 3, Dame = 2 en de Boer = 1).

De leider kan hiermee op zijn eentje grote slem spelen (13 slagen) als zijn kleur troef is, en 0 slagen halen als het een zonder-troefcontract zou zijn. Zijn linker tegenstrever zou immers mogen uitkomen en niemand zou in zijn reeks van 13 kaarten kunnen spelen.

In het algemeen is het echter best dat men zich (ongeveer) aan de voorgestelde puntenwaarden houdt.

Let er vooral op dat niet alle biedingen en conventies met elkaar te combineren zijn. In deze brochure is een selectie gemaakt van biedingen en conventies die te combineren zijn zonder tegenstrijdigheden in de interpretatie te veroorzaken.

6.1 ACOL - Opening 1-in-kleur

ACOL - Openingsbod 1 in Kleur (K = ♣, R = ♦, H = ♥, S = ♠)								
12/13 - 19 pnt + min. 4-kaart in openingskleur, geen Regelmatige Hand, Langste kleur eerst, Hoogste 5-kaart, Laagste 4-kaart								
Partner Bijbod 1			Openaar Bod 2			Partner Bijbod 2		
Pnt	Bezit	Bijbod	Pnt	Bezit	Bijbod	Pnt	Bezit	Bijbod
0-5	Altijd	PAS						
6-9	4k-steun *	2 openkleur GEEN FORCING!	13-14		PAS			
			15-17		3 openkleur	6-7		PAS
			18-19		Manche **	8-9		Manche **
10-11	4k-steun *	3 openkleur (limietbod)	13-14		PAS			
			15-19		Manche **			
12-15	4k-steun *	Manche **	13-17		PAS			
			18-19		Slempoging			
16+	4k-steun *	Slempoging						
6-27	4- of 5-kaart geen steun	niveau 1 vanaf 6 pt of indien nodig niveau 2 vanaf 10+ pt geen sprong RONDE-FORCING !	13-14	steun in partnerkleur	partnerkl niv.+1	6-10		PAS
					partnerkl niv.+2 (sprong = limietbod) of Manche na niv.2	11-18		Manche **
					Manche **	19+		Slempoging
			15-17	4/5k-laag + 4k-hoog 5k-hoog + 4k-laag	4k-hoger op niv.1	6-9		PAS
					4k op niv.2	9-10	fit	3 in fit (limiet)
			18-19	éénkleurspel (5/6-kaart)	openkleur niv.2 (geen sprong)	10-18		Manche **
					Manche **	18+		Slempoging
			15-17	éénkleurspel (6-kaart)	openkleur niv.3 (sprong=limietbod)	9-17		Manche **
					Manche **	18+		Slempoging
			16-19	5k-laag + 4k-hoog	4k op niv.2 REVERSE **** RONDEFORCING!	6-7	fit	3 in fit (limiet)
					REVERSE ****	8-14	fit	Manche **
					RONDEFORCING!	15+	fit	Slempoging
			18-19 (na 1) of 15-19 (na 2) ***	(2e kleur hoger of lager dan openkleur)	2e kleur met sprong of nieuwe kleur op niv.3 MANCHEFORCING!	6-14	5-2-fit beter dan 4-3-fit	Manche **
MANCHEFORCING!	15+				Slempoging			
13-14	RH of niets anders *****	1 of 2 ZT zonder sprong	6-9		PAS			
			10-11	2 ZT of niv 3	Limiet of Mancheforcings			
			12-18		Manche **			
			19+		Slempoging			
18-19	RH *****	2 of 3 ZT (Stop) met sprong MANCHEFORCING!	6-14		Manche **			
			15+		Slempoging			

Vervolg op volgend blad

ACOL - Openingsbod 1 in Kleur ($K = \clubsuit$, $R = \diamond$, $H = \heartsuit$, $S = \spadesuit$)										
12/13 - 19 pnt + min. 4-kaart in openingskleur, geen Regelmatige Hand, Langste kleur eerst, Hoogste 5-kaart, Laagste 4-kaart										
Partner Bijbod 1			Openaar Bod 2			Partner Bijbod 2				
Pnt	Bezit	Bijbod	Pnt	Bezit	Bijbod	Pnt	Bezit	Bijbod		
6-9	geen biedbare kleur! alleen punten aanduiden na een volgbod stop in kleur van tegenpartij wenselijk	1 ZT GEEN FORCING!	13-15	4k-lager dan 5k-openkl	2 lagerkleur			PAS		
			16-17		2 ZT	6-7		PAS		
			18-19		3 lagerkleur MANCHEFORCING	8-9		3 ZT		
			13-15	4k-hoger dan 5k-openkl	PAS of 5k-Kleurherbieding					
			16-19		REVERSE **** RONDEFORCING!	6-7	fit	Limiet		
			13-15	5 / 6k-openkl	2 openkleur					PAS
			16-19	6k-openkl	3 openkleur (sprong) LIMIET	6-7			PAS	
			18-19	RH (Stop)	3 ZT	8-9	fit		Manche **	
				Andere gevallen	PAS					
			10-11	verdeelde hand! Geen hogere 4k-Maj! Stop	2 ZT	13-14	RH (Stop)	PAS		
18-19	3 ZT									
13-14	4k-lager dan 5k-openkl	3 lagerkleur MANCHEFORCING					Fit of 3 ZT		Manche **	
15-19		3 ZT								
13-14	5k-openkl of 6k-openkl	3 openkleur LIMIET				10			PAS	
15-19	6k-openkl of ZT	Manche **				11	Fit of 3 ZT		Manche **	
12-15	3 ZT									
13-27	sterke 6k in nw kleur voorkeur in maj	sprong nw-kleur MANCHEFORCING	13-17	geen fit	3 ZT					
				fit	Manche	13-16		PAS		
			18-19	fit	Slempoging	18+		Slempoging		

Stop = A of H+V of V+B+10 in de kleur van de tegenpartij, zodat de tegenpartij niet zo maar alle slagen in die kleur kan binnenhalen.

* Alvorens steun te bieden aan een mineurkleur (K of R) van de openaar, zal partner eerst een eventuele 4k-maj (H of S) bieden op niveau 1.

** Overweeg bij *mineur* eerst 3 ZT (25pnt, 9sl) vooraleer de manche op 5-niveau (27 pnt, 11sl) te bieden!

*** Let op dat je genoeg punten hebt voor een mancheforcings!! (25 - partnerpunten).
Reken bij partner min. 6 pnt op niv 1 of 10 pnt op niv.2.

**** REVERSE is een bod op tweede niveau, in een hogere kleur die partner met zijn bod heeft overgeslagen.
(Belooft 5k + 4k + 16+ pnt)

***** Indien er nog een majeure op niveau 1 geboden kan worden, mag die NOOIT overgeslagen worden

6.2 ACOL - Opening 1-Zonder-Troef

ACOL - Openingsbod 1 ZT (Zonder Troef)														
15, 16 of 17 pnt (15 = Mini, 16 - 17 = Maxi) + Regelmatige Hand (4-3-3-3, 4-4-3-2, 5-3-3-2)														
Partner Bijbod 1			Openaar Bod 2			Partner Bijbod 2			Openaar Bod 3					
Pnt	Bezit	Bijbod	Pnt	Bezit	Bijbod	Pnt	Bezit	Bijbod	Pnt	Bezit	Bijbod			
0-7	geen 5/6k-maj	PAS												
0+	6k-maj <i>H</i>		Altijd	2 <i>H</i>	0-7		PAS							
					8-9		3 <i>H</i>	maxi		4 <i>H</i>				
					10-15		4 <i>H</i>	mini		PAS				
	5k-maj <i>H</i>	2 <i>R</i> (Jacoby)			0-7		PAS							
					8-9		2 ZT	maxi	3k- <i>H</i> (fit)	4 <i>H</i>				
					10-15		3 ZT	mini	geen fit	3 <i>H</i>				
	5k-maj <i>H</i> en 4k-maj <i>S</i>				0-7		PAS	maxi	geen fit	3 ZT				
					8+	4k- <i>S</i>	2 <i>S</i>	mini	3k- <i>H</i> (fit)	4 <i>H</i>				
					10-15		3 ZT	maxi	4k- <i>S</i> (fit)	4 <i>S</i>				
	6k-maj <i>S</i>				0-7		PAS	mini	geen fit	3 ZT				
					8-9		3 <i>S</i>	maxi	3k- <i>S</i> (fit)	4 <i>H</i>				
					10-15		4 <i>S</i>	mini	geen fit	4 <i>S</i>				
5k-maj <i>S</i>	2 <i>H</i> (Jacoby)	0-7		PAS										
		8-9		2 ZT	maxi	3k- <i>S</i> (fit)	4 <i>S</i>							
		10-15		3 ZT	mini	geen fit	3 <i>S</i>							
5k-maj <i>S</i> en 4k-maj <i>H</i>		0-7		PAS	maxi	geen fit	3 ZT							
		8+	4k- <i>H</i>	3 <i>H</i>	mini	3k- <i>S</i> (fit)	4 <i>S</i>							
		10-15		3 ZT	maxi	geen fit	3 ZT							
8+	4k-maj (1 of 2) geen 4-3-3-3	2 <i>K</i> (Stayman)	Geen 4k-maj	2 <i>R</i>	8-9		2 ZT	maxi		3 ZT				
					10-15		3 ZT	mini		PAS				
					4k- <i>H</i> of 4k- <i>H</i> en 4k- <i>S</i>	2 <i>H</i>	8-9	4k- <i>H</i> (fit)	3 <i>H</i>	maxi		4 <i>H</i>		
							10-15		4 <i>H</i>	mini		PAS		
							4k- <i>S</i>	2 <i>S</i>	8-9	4k- <i>S</i>	2 ZT	maxi	4k- <i>S</i> (fit)	4 <i>S</i>
					10-15				3 ZT	mini	geen 4k- <i>S</i>	3 <i>S</i>		
					8-9	4k- <i>S</i> (fit)			3 <i>S</i>	maxi	geen 4k- <i>S</i>	3 ZT		
					10-15	geen fit	2 ZT	mini	4k- <i>S</i> (fit)	4 <i>S</i>				
					8-9	4k- <i>S</i> (fit)	4 <i>S</i>	maxi	geen 4k- <i>S</i>	PAS				
					10-15	geen fit	3 ZT	mini		4 <i>S</i>				
					8-9	4-3-3-3 verdeling of Geen 4k-maj	2 ZT	maxi		3 ZT				
					10-15		3 ZT	mini		PAS				

1. Na een volgbod van tegenstander op 2-niveau wordt Stayman geboden met 3 *K*.

2. Na een volgbod van tegenstander wordt bij Jacoby vanaf 8 ptn rechtstreeks de 5k-majeur geboden.

3. Als partner meer dan 15 punten heeft, kan een slempoging gedaan worden nadat de troefkleur bekend is.

6.3 ACOL - Volgbod en Informatiedoublet

ACOL - Volgbod								
1e Tegenstander			Partner tegenstander			1e Tegenstander		
Pnt	Bezit	Bod	Pnt	Bezit	Bod	Pnt	Bezit	Bod
8 - 15	Goede 5-kaart minstens 4/5 slagen	niv. 1	0 - 9 - 3 sl *	geen fit	PAS			
			7 - 10 4/3 sl *	3k-steun	2 partnerkl.	8 - 13		PAS
			14 - 15				limiet	
			11 - 15 5/4 sl *		3 partnerkl.	2 xsl **	Manche	
			16+		Manche	8 - 13	1 xsl **	Manche
			10+ 5/4 sl *	5k-eigenkleur	2 eigenkl.	14 - 15		Manche
			10 - 12	RH + Stop	1 ZT of 2 ZT	8 - 13		PAS
			13 - 15		2 ZT sprong	14 - 15		Manche
			16+		3 ZT	8 - 10		PAS
						11 - 15		Manche
10 - 15	Goede 5-kaart minstens 5/6 slagen	niv. 2 geen sprong	0 - 10 - 3 sl *	geen fit	PAS			
			11 - 12 4/3 sl *	3k-steun	3 partnerkl.			PAS
			12 - 15 5/4 sl *			1 xsl **	Manche	
			15+		Manche			
			10+ 5/4 sl *	5k-eigenkleur	2 eigenkl.	10 - 12	geen fit	PAS
			10 - 12	RH + Stop	2 ZT	10 - 13	fit	limiet
			14+		3 ZT	14 - 15		Manche
			12 - 15	Goede 6-kaart	Enkele sprong	10+	fit	Manche
8 - 11	Goede 7-kaart	Dubbele sprong	12+	Manche				
12+	3k of 4k in ongeboden kleuren	!	Zie informatie doublet					
16+	Sterke 5k (te sterk voor volgbod)					eigenkleur		
15 - 17	Stop in openkleur RH	1 ZT	Verder bieden zoals bij opening 1 ZT					

* sl = aantal geschatte slagen

** xsl = extra slagen t.o.v. 1° bod (door fit)

ACOL - Informatiedoublet (!) (Rood kaartje met "X")

Zolang de partner nog niet geboden heeft en er nog geen manche bereikt is.

Uitzondering na 1 ZT (altijd strafdoublet)

1e tegenstander			Partner 1e tegenstander			1e tegenstander				
Pnt	Bezit	Bod	Pnt	Bezit	Bod	Pnt	Bezit	Bod		
Doublet (Rood kaartje met "X") belooft : - openingswaarde (min.12 punten) - de ongeboden kleuren - NIET geschikt voor 1 ZT of: - 16+ptn - goede 5k, te sterk voor volgbod			Bod is VERPLICHT na PAS, zelfs met 0 ptn !!			12 - 15		PAS		
			0 - 8		beste kleur	16+	4k steun 5k	partnerkl. +1 eigen 5k		
			a. Eigen kleur bieden:							
			9 - 11	Goede 5k	met sprong	15+	3k steun	Manche		
			12+		Manche					
			b. Stop in kleur tegenpartij			Zoals normale opening met bijbod van 1, 2 of 3 ZT				
6 - 9	RH	1 ZT								
10 - 11		2 ZT								
12+		3 ZT								

6.4 ACOL - Openingen op 2-niv.: 2♣, 2♦, 2♥, 2♠, 2-ZT

ACOL - Openingsbod niveau 2 : 2 ZT en 2 in Kleur										
2 ZT : 20, 21, of 22 pnt + Regelmatige Hand (4-3-3-3, 4-4-3-2, 5-3-3-2)										
Partner Bijbod 1			Openaar Bod 2		Partner Bijbod 2			Openaar Bod 3		
Pnt	Bezit	Bijbod	Bezit	Bijbod	Pnt	Bezit	Bijbod	Bezit	Bijbod	
0+	6k- H of 5k- H (en 4k-S)	3 R (Jacoby voor H)	Altijd	3 H	0-3		PAS			
					4+	6k-maj H	4 H	3k- H (fit)	4 H	
							3 S MANCHE FORCING	4k-S (fit)	4 S	
							3 ZT	geen fit	3 ZT	
								3k- H (fit)	4 H	
								geen fit	PAS	
0+	6k-S of 5k-S	3 H (Jacoby voor S)	Altijd	3 S	0-3		PAS			
					4+	6k-maj S	4 S	3k-S (fit)	4 S	
							3 ZT	geen fit	PAS	
3+	4k-maj (1 of 2)	3 K (Stayman)	Geen 4k-maj	3 R			3 ZT			
			4k- H of 4k- H en 4k-S	3 H		4k- H (fit)	4 H			
			4k-S	3 S		4k-S	3 ZT	4k-S	4 S	
	geen 4/5/6k-maj	3 ZT						geen fit	PAS	
0-3	geen 5/6k-maj	PAS								
Vanaf 11 pnt kan partner een slemponging ondernemen van zodra de troefkleur vaststaat.										
2 K : 23+ pnt, Regelmatige Hand (4-3-3-3, 4-4-3-2, 5maj-3-3-2, 5min-3-3-2) of : 10 Speelslagen zonder partnerhulp										
0+	Willekeurig	2 R	RH	2 ZT	1+	5k- H	3 R (Jacoby)	Zie verder bij 2 ZT Pnt.spelen geen rol. Manche- forcing!		
						5k-S	3 H (Jacoby)			
				4k-maj	3 K (Stayman)					
				Anders	3 ZT					
						Manche				
			Sterke kleur (10 slagen)	2 in beste kleur	6+	5-kaart (2/3 slagen)	3 eigen kleur	fit	Manche Slemponging	
						steun (2/3 slagen)	3 kleur		Slemponging	
8+	Sterke Vijfkaart	2 of 3 (5-kaart)								
8+	Reg.Verdeling	2 ZT								
2 R / H / S : 20+ ptn. en een sterke vijfkaart of : 16+ ptn. en sterk spel in één kleur met 8 of 9 speelslagen										
0+	Willekeurig	2 ZT	Kleur	3 openkleur			PAS			
	3k-Steun 1 of 2 Slagen	Manche in Maj Eindbod!					PAS			
8+	3k-Steun 4 of 5 slagen	2/3 open kleur Sleminteresse					Slemponging			
	Sterke 5/6-kaart	2/3 eigen kleur Sleminteresse	fit				Slemponging			
							Manche			
Een STERKE vijfkaart heeft minstens 2 van de 3 tophonneurs (Aas, Koning, Dame)										

6.5 ACOL - Opening op 3-niveau (Preëemptief)

ACOL - Openingsbod 3 in een kleur (= preëemptief)			
6 - 10 pnt + stevige 7+k (met minstens 2 prentjes), geen andere 4-kaart (Regel van 2/3 * in acht nemen! NIET-Kwetsbaar kan zich 3 downslagen veroorloven, Kwetsbaar slechts 2)			
Partner Bijbod 1		Openaar Bod 2	
Bezit	Bijbod	Bezit	Bod
NIET-Kwetsbaar en 4 slagen ****	Verhogen in openingskleur of 3 ZT		
Kwetsbaar en 3 slagen ****			
In alle andere gevallen	PAS		
<p>**** Gevolgde redenering: Geboden is 3-in-kleur, dus 9 slagen. Volgens de 2/3 regel: NIET-Kwetsbaar mag 3 slagen verliezen (blijft 6 slagen), partner mag dus verhogen naar 4-in-kleur indien hij 4 slagen kan. Kwetsbaar mag 2 slagen verliezen (blijft 7 slagen), partner mag dus verhogen naar 4-in-kleur indien hij 3 slagen kan.</p>			

6.6 ACOL - Azen en Koningen vragen

Slempoging in een <i>ZT</i> -contract		Slempoging in een <i>Troef</i> -contract		
<i>Blackwood</i> -conventie		<i>Roman-Keycard-Blackwood</i> <i>Troefheer geldt als 5^e Aas</i>		
Vraag	Azen : 4 ZT	Heren : 5 ZT	Azen : 4 ZT	Heren : 5 ZT
Antwoord	5 ♣ : 0 of 4 Azen	6 ♣ : 0 of 4 Heren	5 ♣ : 0 of 3 Azen	6 ♣ : 0 of 3 Heren
	5 ♦ : 1 Aas	6 ♦ : 1 Heer	5 ♦ : 1 of 4 Azen	6 ♦ : 1 Heer
	5 ♥ : 2 Azen	6 ♥ : 2 Heren	5 ♥ : 2 Azen <i>zonder</i> troefvrouw	6 ♥ : 2 Heren
	5 ♠ : 3 Azen	6 ♠ : 3 Heren	5 ♠ : 2 Azen <i>met</i> troefvrouw	

7 Inhoudsopgave

1	Kleuropeningen	1
1.1	1-in-kleur (♣, ♦, ♥, ♠).....	1
1.1.1	Openaar (12/13 - 19 punten)	1
1.1.2	Antwoorden op een 1-in-een-kleur opening.....	1
1.1.2.1	PAS = 0 – 5 punten	1
1.1.2.2	Steun aan openaar (min. 6 punten en 4-kaart steun).....	1
1.1.2.2.1	Zwak partnerantwoord (6 - 9 punten).....	1
1.1.2.2.1.1	Herbieding openaar.....	1
1.1.2.2.2	Limietbod door partner (10 - 11 punten).....	1
1.1.2.2.2.1	Herbieding openaar.....	2
1.1.2.2.3	Het eindbod (12 - 15 punten).....	2
1.1.2.2.3.1	Herbieding openaar.....	2
1.1.2.3	Bijbiedingen in een nieuwe kleur (of ZT).....	2
1.1.2.3.1	Zonder sprong (vanaf 6 punten op niv.1, 10 punten op niv.2)	2
1.1.2.3.1.1	Herbieding openaar na bijbod op niveau 1 (min. 6 punten)	3
1.1.2.3.1.2	Herbieding openaar na bijbod op niveau 2 (min. 10 punten)	4
1.1.2.3.2	Enkele sprong in een nieuwe kleur of ZT (12 - 15 punten).....	4
1.1.2.3.3	Dubbele sprong in een nieuwe kleur (min. 16 punten, Controlebieding).....	4
1.2	2-in-kleur (♣, ♦, ♥, ♠).....	5
1.2.1	Twee ♦, 2 ♥ of 2 ♠	5
1.2.1.1	Openingsbod 2♦, 2♥ of 2♠ door de openaar.....	5
1.2.1.2	Antwoord op de 2♦, 2♥ of 2♠.....	5
1.2.2	Sterke 2♣.....	5
1.2.2.1	Openingsbod 2♣ door de openaar (10 slagen of 23+ punten ZT)	5
1.2.2.2	De antwoorden op 2♣ zijn:.....	6
1.2.2.3	De herbieding van de openaar:.....	6
1.3	3-in-kleur (♣, ♦, ♥, ♠), Preëemptief	6
1.3.1	Openingsbod 3♣/♦/♥/♠	6
1.3.2	De antwoorden op een preëemptief bod	6
2	ZT-openingen	7
2.1	1ZT.....	7
2.1.1	Het openingsbod van 1ZT door de openaar	7
2.1.2	Antwoorden op 1ZT-opening.....	7
2.1.2.1	Stayman, het speciale antwoord van 2♣ op de 1ZT-opening	7
2.1.2.1.1	De herbieding van de openaar	7
2.1.2.1.2	Het antwoord van de partner	7
2.1.2.2	Stayman na tussenbod.....	8

2.1.2.3	Jacoby, het speciale antwoord van 2♦ of 2♥ op de 1ZT-opening	9
2.1.2.4	Jacoby na een tussenbod	9
2.2	2ZT	10
2.2.1	Het openingsbod van 2ZT door de openaar	10
2.2.2	Antwoorden op 2ZT-opening	10
3	Volgbod	10
3.1	Gewoon volgbod	10
4	Doubletten	11
4.1	Informatiedoublet	11
4.1.1	Informatiedoublet in eerste ronde	11
4.1.1.1	De bieder	11
4.1.1.2	Partnerantwoord	11
4.1.1.3	Herbieding door de plaatsers van het doublet	12
4.1.2	Informatiedoublet in tweede ronde	12
4.2	Strafdoublet (X)	13
4.3	Redoublet (XX)	13
4.4	Negatief doublet (X)	13
4.5	Uitkomstdoublet (X)	14
4.6	Heropeningsdoublet (X)	14
5	Biedconventies	14
5.1	Reverse	14
5.2	4e Kleurconventie	15
5.3	Slembieding	15
5.3.1	Controlebieding	15
5.3.1.1	Starten van een Controlebieding	15
5.3.2	Azen en Heren vragen	16
5.4	Cuebid	17
5.4.1	Dadelijk na een opening 1-in-kleur	17
5.4.2	Na opening 1-in-kleur en volgbod van tegenstander	17
5.4.3	Na opening 1-in-kleur, bijbod van partner en volgbod tegenstander	17
5.4.4	Cuebid met uitstel	17
5.4.5	Na opening 1-ZT en volgbod van tegenstander	18
5.4.6	Na informatiedoublet van partner	18
6	Spelconventies	19
6.1	Uitkomst en Aanspelen	19
6.1.1	Kleur	19
6.1.2	Kaart	19
6.1.2.1	Hoogste van honneurreksen	20
6.1.2.2	Tien belooft Koning	20
6.1.2.3	Regel van 11 (Vierde hoog)	20

	31
6.1.2.4 MUD (Middle Up Down)	21
6.2 Signaleren.....	21
6.2.1 Signaleren op uitkomst.....	21
6.2.2 Revan.....	21
7 Beknopte biedtabellen	22
7.1 ACOL - Opening 1-in-kleur	23
7.2 ACOL - Opening 1-Zonder-Troef.....	25
7.3 ACOL - Volgbod en Informatiedoublet	26
7.4 ACOL - Openingen op 2-niv.: 2♣, 2♦, 2♥, 2♠, 2-ZT	27
7.5 ACOL - Opening op 3-niveau (Preëemptief).....	28
7.6 ACOL - Azen en Koningen vragen.....	28
8 Inhoudsopgave	29