



Openingen op 2-niveau
Conventies na 1-ZT en 2-ZT
Doubletten
Meer bied- en spelconventies



Openingconventies op 2-niveau (♣, ♦, ♥, ♠, ZT)

Het spelen van deze openingen op 2-niveau houdt in dat **ALLE** sterke ACOL-openingen op niveau 2 vervallen. Hiermee gebeuren de meeste misverstanden, beide systemen zijn **NIET** te combineren. Als **Muiderberg** gespeeld wordt, heb je geen sterke 2 openingen meer in harten en schoppen. Er dient dus gezorgd te worden voor een plaatsvervanger en die vindt men in de vorm van **Multicolor** (2♦). Het sterke bod van "2♣ - 2ZT" (25+ pnt) wordt ook aangepast omdat de 2-ZT opening al meer gepreciseerd wordt via de **Multicolor** (2♦ - 2ZT met 23-24 pnt).

Om kenbaar te maken aan de tegenspelers dat deze openingen niet meer volgens de erkende standaarden verlopen, dienen ze dan ook gealverteerd te worden.

(Sinds augustus 2007 wordt **Niemeijer** na 2ZT als standaard aanvaard en hoeft niet meer gealverteerd te worden.)

1 2-in-kleur (♣, ♦, ♥, ♠)

1.1 Muiderberg 2♥ en 2♠

Deze opening is een **agressieve opening**, let dus vooral op bij kwetsbaarheid. De strafpunten kunnen dan hoog oplopen. Het is ook een **strikt bepaalde conventie**. Het **MOET een 5-kaart majeure zijn (geen 4 of geen 6) en het puntenbereik is gelimiteerd tussen min. 6 en max. 11 punten**.

Muiderberg kan ook niet als volgbod geboden worden!

1.1.1 Openingsbod 2♥ of 2♠ door de openaar (= 1° bieder!)

Met een **5-kaart majeure (MOET exact 5-kaart zijn)** en minstens een 4-kaart mineur (mogen er meer zijn) en beide kleuren van een degelijke kwaliteit, krijg je behoorlijke slagkracht met weinig **punten (6-11)**. Let er wel op dat de punten dan ook bijna volledig in de lange kleuren zitten.

Een **goede afspraak** is om dit alleen te bieden als de **Majeurkaart een goede 5-kaart** is met 2 tophonneurs en **bij kwetsbaarheid zelfs niet te bieden met minder dan 9 punten en minstens een 5-kaart mineur**.

1.1.2 De antwoorden op 2♥ of 2♠

➤ Met steun in openingskleur

(Om steun te geven wordt verondersteld dat partner minstens **10 p.** heeft **EN** een **driekaart in de openingskleur**. Anders zie "Zonder steun".)

10 - 12 p. : 3♥/♠ (met sterke steun voor de openingskleur)

Goede kaartverdeling is hier belangrijker dan punten!

13 - 14 p. : 3♦ (conventioneel = **rondeforcing**)

Openaar volgt met 6 - 8 p. (min.) met 3♥/♠ (openingskleur)

met 9 - 11 p. (max.) met 4♥/♠ (openingskleur)

15 en meer : 2-ZT (relay = **Rondeforcing**)

Openaar toont zijn mineurkaart en puntenwaarde op niveau 3:

- 3♣ = ♣, 6 - 8 p., **niet forcing**

- 3♦ = ♦, 6 - 8 p., **niet forcing**

- 3♥ = ♣, 9 - 11 p., **mancheforcing**

- 3♠ = ♦, 9 - 11 p., **mancheforcing**

Als partner niet past op 3♣/♦, maar toch antwoordt met 3♥/♠ (min. 20 punten en/of lange kleur als fit in de geboden majeure, dan wordt dit ook mancheforcing met sleminteresse.

- **Zonder steun in openingskleur**
- 0 - 14 p. : **PAS**
- 0 - 14 p. + 2x4-kMin. : 3♣ (singleton openingskleur + 2 x 4-kaart mineur)
Openaar biedt: PAS met 4-kaart ♣
 3♦ met 4-kaart ♦
- 15 - 17 p. +5-kMaj. : 2♠/3♥ (**andere majeure, geen forcing**)
Openaar biedt: manche met 9-11 p. en 3-kaart steun, anders PAS
- 15 en meer : **2-ZT** (relay = **Rondeforcing**)
Openaar toont zijn mineurkaart en punten op niveau 3:
 - 3♣ = ♣, 6 - 8 p., **niet forcing**
 - 3♦ = ♦, 6 - 8 p., **niet forcing**
 - 3♥ = ♣, 9 - 11 p., **mancheforcing**
 - 3♠ = ♦, 9 - 11 p., **mancheforcing**
- Als partner niet past op 3♣/♦, maar toch antwoordt met 3♥/♠ (min. 20 punten en/of lange kleur als fit in de geboden mineur, dan wordt dit ook mancheforcing met sleminteresse.*

1.1.3 Verdediging tegen Muiderberg

Muiderberg is een *reële bieding* en kan dus ook op een vrij normale manier tegengespeeld worden.

- Een **normaal volgbod op niveau 2 met een goede vijfkaart en 10+ punten.** (2♥ - 2♠)
- Een **gewoon informatiedoublet** met openingswaarde en de niet geboden kleuren.
- Een **informatiedoublet met een goede vijfkaart en te veel punten voor een volgbod** (+15 p.). De 5-kaart wordt in de tweede ronde geboden.
- Een **informatiedoublet met ZT-verdeling en 18 of meer punten** (en goede stop in de kleuren van de tegenpartij) wordt eerst aangekondigd met een doublet en daarna met **2ZT of 3ZT** geboden.
- Een **2ZT volgbod met 15-17 punten**, een regelmatige verdeling gelijk aan 1-ZT en een goede stop in de openingskleur.
 Omdat hier geen 1-ZT-bod meer mogelijk is neemt deze 2-ZT de functie van 1-ZT over.
 Verdere biedingen met Stayman of Jacoby zoals bij 1-ZT.
 Let goed op de veranderde waarden van 3♣, 3♦ en 3♥ want partner heeft maar 15-17 punten!
 Een **sterke Stayman (10+ punten) kan met een Cuebid geboden worden.**

1.2 Multicolor 2♦

1.2.1 Openingsbod 2♦ (Multi Color) door de openaar

De opening met 2♦ heeft 3 opties:

- Een *ZT bod met te veel punten om rechtstreeks te bieden*:
23 - 24 punten met een evenwichtige verdeling: **4-3-3-3** of **4-4-3-2** of **5-3-3-2** (5-4-2-2 mag ook als minstens in een tweekaart een controle zit)
- Een sterk spel met **8 speelslagen**
- Een zwak spel met **6 - 10 punten en 6-kaart majeure**

1.2.2 De antwoorden op 2♦ zijn in alle gevallen :

- 2♥ = 0 - 14 punten
- 2ZT = 15 en meer punten

1.2.3 De herbieding van de openaar:

- Een *ZT bod met 23 - 24 punten*, te veel om rechtstreeks 2ZT te bieden
 - na 2♥ = 2-ZT
partner biedt verder met Jacoby of Niemeijer met aangepaste punten!
 - na 2-ZT = 7-ZT
(23 + 15 = 38 p., *tegenpartij heeft dus hoogstens 2 punten*)
- Een *sterk spel met 8 speelslagen*
 - na 2♥ = 3♣/♦/♥/♠ (5-k in gewenste troefkleur)
partner biedt verder:
 - *de manche met een fit in de troef en minimum 2 slagen*
 - *3ZT zonder fit maar wel regelmatige verdeling en min. 1 slag*
 - *PAS als hij GEEN slag ziet te halen*
 - na 2-ZT = 4♣/♦/♥/♠ (gewenste troefkleur)
partner biedt verder:
 - *de troef-slem (klein of groot) met een fit in de troef*
 - *6ZT of 7 ZT zonder fit (azen vragen?)*
- Een *zwak spel met 6 - 10 punten en 6-kaart majeure*
 - na 2♥ = met 6-kaart♥ : PAS
met 6-kaart♠ : 2♠ (Hierop past partner met zijn max. 14 p.)
 - na 2-ZT = met 6 - 8 p. en 6-kaart♥ : 3♣ (liegen); partner biedt 3♥
met 6 - 8 p. en 6-kaart♠ : 3♦ (liegen); partner biedt 3♠
met 9 - 10 p. en 6-kaart♥ : 3♠ (liegen); partner biedt 4♥
met 9 - 10 p. en 6-kaart♠ : 3♥ (liegen); partner biedt 4♠

Door het liegen biedt de speler met de meeste punten het troefcontract en wordt leider. Zijn kaarten blijven dicht, de zwakke hand komt open op tafel en hij zit als vierde man bij de uitkomst.

1.2.4 Verdediging op 2♦ (Multi Color)

- 2♦ is *conventioneel* dus 3♦ kan als een *reëel volgbod*. (3♦ = GEEN cuebid)
- 2♦ is *conventioneel* en duidt geen kleur aan. Een gewoon informatiedoublet is dus niet mogelijk. Een doublet wordt hier een uitkomstdoublet.
- 2-ZT met 15-17 punten neemt hier het gewone 1-ZT volgbod over.
Biedingen Stayman en Jacoby als gewoonlijk. Let wel op het hoger niveau met lage punten.
Stayman met 10 punten kan geboden worden door een cuebid.

1.3 Sterke 2♣

1.3.1 Openingsbod 2♣ door de openaar (10 slagen of 25+ punten ZT)

Het sterkste openingsbod. Het bod zegt niets over de klaverenkleur en is dus conventioneel. Het kan één van de volgende twee betekenissen hebben:

- een *Regelmatische Hand met 25 of meer punten*: 4-3-3-3 of 4-4-3-2, of 5-3-3-2 (5-4-2-2 mag ook als de tweekaarten controle hebben), die te sterk is voor een rechtstreekse 2-ZT-opening (20-22 pnt) of voor een 2-ZT via 2♦ (23-24 pnt). Door het hoge puntenaantal is dit uiteraard een *mancheforcing*.
- een spel waarmee zonder hulp van partner *9/10 slagen (de manche)* gemaakt kunnen worden. Meestal heb je dan één (of meer) lange sterke kleur(en). Het is een dwingend bod, dat we *mancheforcing* noemen. Partner mag dus niet onder mancheniveau passen.

1.3.2 Het antwoord op 2♣ is verplicht 2♦

2♦ = conventioneel bod, geeft de openaar de gelegenheid het 2♣ bod te verduidelijken.

1.3.3 De herbieding van de openaar na 2♦

- Openaar biedt *2ZT met 25+ p. en verdeelde hand*
- Ziet de openaar *10 speelslagen in een troefcontract* te halen, dan biedt hij *zo laag mogelijk 2 of 3-in-langste-kleur* (2♥, 2♠ of 3♣, 3♦)

1.3.4 Bijbod van partner na 2ZT

- 0 - 7 p. : Jacoby of Niemeijer conventies, maar nu zelfs zonder punten.
- 8+ punten: Minstens kleine slem (6- of 7-ZT) via azen vragen (25+8 = 33p.!).

1.3.5 Bijbod van partner na 2♥, 2♠ of 3♣, 3♦

- Partner biedt minstens de manche, zelfs met 0 punten.
- Met min. 8 punten (of 2 speelslagen) wordt doorgeboden naar slem. Deze wens wordt kenbaar gemaakt door :
 - ofwel de fit in de voorgestelde kleur kenbaar maken door een limietbod
 - ofwel een eigen 5-kaart kenbaar maken zonder sprong
 - ofwel een verdeelde hand kenbaar maken door 2ZT
 - ofwel een controlebieding starten (na 2♥ - 3♠ ; na 2♠, 3♣ of 3♦ - 4♣)
 - ofwel rechtstreeks azen vragen

2 ZT-openingen

2.1 Stayman na tussenbod

Als een tegenstrever een tussenbod (volgbod) doet, is het niet meer mogelijk om Stayman met 2♣ te bieden. We hebben dan nog een paar conventies om toch nog Stayman te bieden:

- 1ZT - (2♣) - dbl = normale Stayman (min. 8 punten)
- 1ZT - (2♦) - 3♦ = cuebid = Stayman met min. 10 punten (4k♥ en/of 4k♠)

Openaar antwoordt op dit Cuebid:

3♥ met 4-k♥ ➤ partner biedt: 4♥ met fit, 3ZT zonder fit, Slem met 16+pnt.

3♠ met 4-k♠ ➤ partner biedt: 4♠ met fit, 3ZT zonder fit, Slem met 16+pnt.

3ZT zonder 4k-majeur

Speciale gevallen voor het Cuebid:

- 1ZT - (2♥) - 3♥ = cuebid = Stayman met min. 10 punten (4k♠)
- 1ZT - (2♠) - 3♠ = cuebid = Stayman met min. 10 punten (4k♥)

Door de bieding van een **5-kaart majeure van de tegenstrever**, heeft het geen zin om dit nog als een mogelijk antwoord van de partner te beschouwen. **Hier betekent Stayman dus alleen de andere majeure!**

Openaar sluit af met:

4♠ of 4♥ met fit (4-k♠ of 4-k♥)

3ZT zonder fit

2.2 Jacoby na een tussenbod

Als een tegenstrever een tussenbod (volgbod) doet, kan het zijn dat Jacoby (2♦ of 2♥) niet meer kan geboden worden. We hebben dan nog een paar conventies om de vijfkaart majeure toch nog aan te geven:

- 1ZT - (2♣) - 2♦ of 2♥ = normale Jacoby (klaveren staat niet in de weg)
- 1ZT - (2♦) - dbl = normale Jacoby (5-k♥)
- 1ZT - (2♦) - 2♥ = normale Jacoby (5-k♠)
- 1ZT - (2♥) - dbl = normale Jacoby (5-k♠)
- 1ZT - (2♠) - 3♥ = reële bieding van 5-k♥ met min.10 punten

Openaar antwoordt:

Indien mogelijk zoals bij de normale Jacoby.

Bij de reële bieding (3♥): 3ZT zonder fit, 4♥ met fit.

2.3 2ZT met Niemeijer variant

De **2ZT**-opening wordt rechtstreeks geboden bij een regelmatige hand en 20 - 22 punten. Ze wordt ook onrechtstreeks geboden via 2♦ bij 23 - 24 p. en via 2♣ vanaf 25 punten. In deze laatste twee gevallen wordt na een verplicht bijbod van de partner, de **2ZT** door de openaar geboden in de tweede ronde.

2.3.1 Het openingsbod van 2ZT door de openaar

Evenwichtige verdeling: 4-3-3-3 of 4-4-3-2, of 5-3-3-2 (5-4-2-2 is hier ook toegelaten mits minstens één van de doubletons controle heeft)

- Rechtstreeks: **2ZT** -> 20 - 22 punten
- Via 2♦: 2♦ - 2♥
2ZT -> 23 - 24 punten
- Via 2♣: 2♣ - 2♦
2ZT -> 25+ punten

2.3.2 Antwoorden op 2ZT-opening

- 3♦ (Jacoby) = 0+ pnt.: 6-k♥ of 5-k♥ of 5-k♥ + 4-k♠
- 3♥ (Jacoby) = 0+ pnt.: 6-k♠ of 5-k♠
- 3ZT = 4*+ pnt.: 5-k♠ + 4-k♥ (Niemeijer variant)
- 3♣ (Relay) = 4*+ pnt.: *Alles behalve een vijfkaart majeure* (Niemeijer variant)
- PAS = 0* - 3* punten *EN GEEN vijfkaart majeure*

*** LET OP!!**

De bij de asteriks aangegeven punten zijn *ALLEEN van toepassing voor de rechtstreekse 2ZT-opening (20-22 punten)*.

Voor de *2ZT-bieding na 2♦ (23-24 punten)*, biedt men al *vanaf 1 punt*.

Voor de *2ZT-bieding na 2♣ (25+ punten)*, biedt men *vanaf 0 punten*.

2.3.3 Conventie van Niemeijer

Na een 2ZT-opening kan partner een 5-k♥ + 4-k♠ *beneden het 3ZT-niveau* geboden krijgen. Hij biedt eerst de 5-k♥ via Jacoby (3♦), vervolgens de 4-k♠ reëel (3♠).

Een 5-k♠ + 4-k♥ daarentegen kan partner *niet beneden het 3ZT-niveau* geboden krijgen.

Daarom heeft Chris Niemeijer een conventie bedacht. Na een 2ZT-opening (langs eender welke weg) betekent 3ZT dat partner 5-k♠ + 4-k♥ bezit.

Openaar biedt vervolgens ofwel:

4♠ (5 + 3 fit)

4♥ (4 + 4 fit)

PAS (geen 3-k♠ en geen 4-k♥)

2.3.4 Stayman vervangen door Niemeijer variant

Elke hand die géén 5-k-majeur bezit, moet langs 3♣ gaan. 3♣ is hier geen Stayman maar een afwachtend bod. Er mag dus NIET op gepast worden.

Het vervolg van de bieding (na 2ZT - 3♣):

Openaar:

3♥ (5-k♥)

3♠ (5-k♠)

3♦ (4-k♥ of 4-k♠ of beide)

3ZT (geen 4/5 maj)

Partner:

fit = 4♥ / 3ZT = *geen fit*

fit = 4♠ / 3ZT = *geen fit*

3♥ (4-k♠ = liegen)

3♠ (4-k♥ = liegen)

4♦ (beide 4-k)

3ZT (geen 4-k)

Openaar:

fit = 4♠ / 3ZT = *geen fit*

fit = 4♥ / 3ZT = *geen fit*

4♥ of 4♠

PAS

3 Doubletten

3.1 Negatief doublet (X)

Een negatief doublet wordt geboden in de *eerste* ronde, *na een opening in een kleur door partner*, gevolgd door een *kleurvolgbod*, *door de eerste tegenstander op 1- of 2-niveau* (dus niet *IZT*-opening of *IZT*-volgbod).

Het negatief doublet geeft minstens een vierkaart aan in de niet-geboden majeureurkleur(en).

(Indien de TWEE majeureurkleuren geboden zijn, geef je aan dat je BEIDE mineurkleuren bezit.)

Op 1-niveau belooft een negatief doublet 6+ p.

Op 2-niveau belooft een negatief doublet 8+ p.

Een 5(+)kaart wordt vanaf 10 punten rechtstreeks zonder sprong (1- of 2-niveau) geboden.

Een 6+kaart wordt vanaf 13 punten rechtstreeks met sprong geboden.

Tip:

Als je een negatief doublet geboden hebt en de daaropvolgende ronde jouw majeureurkleur biedt op 2-niveau, weet jouw partner dat je *minstens een vijfkaart* hebt, maar met minder dan 10 punten.

Gevolgen van deze overeenkomst.

Een bijbod, in de kleur van de openaar, *na een tussenbieding belooft een 5-kaart en 10+ punten*.

Waar het negatief doublet van kracht is, kan geen strafdoublet gegeven worden!

Het strafdoublet kan hier eventueel vervangen worden door een "strafpas".

(Zie "Heropeningsdoublet", 3.3)

Voorbeelden:

vb.1: 1♣ - 1♦ - (X) - ...

1♥ - 1♠ - (X) - ...

(X) belooft: niv. 1: 6+ p. EN 4-kaart in de 2 andere kleuren

of: 6-9 p. EN 5(+)kaart in de 2 andere kleuren

1♣ - 2♦ - (X) - ...

1♠ - 2♥ - (X) - ...

(X) belooft: niv. 2: 8+ p. EN 4-kaart in de 2 andere kleuren

of: 8-9 p. EN 5(+)kaart in de 2 andere kleuren

vb.2: 1♣ - 1♠ - (X) - ...

(X) belooft: 6+ p. EN 4-kaart in de andere majeureurkleur

of: 6-9 p. EN 5(+)kaart in de andere majeureurkleur

(2♥ kan na 1♠ met 10 p. EN 5(+)kaart rechtstreeks geboden worden)

vb.3: 1♦ - 2♥ - (X) - ...

(X) belooft: 8+ p. EN 4-kaart in de andere majeureurkleur

of: 8-9 p. EN 5(+)kaart in de andere majeureurkleur

(2♠ kan na 2♥ met 10 p. EN 5(+)kaart rechtstreeks geboden worden)

Opmerking:

Partner mag niet passen op een negatief doublet; er is (nog) geen informatie over het juiste aantal punten, het is bijgevolg een *rondeforcing* zoals bij een bijbod in een nieuwe kleur.

3.2 Uitkomstdoublet (X)

Een doublet na een *conventioneel bod* van de tegenpartij duidt aan dat de partner bij voorkeur in die kleur moet uitkomen. Enkele voorbeelden:

IZT - PAS - 2♣ - (X)

2♦ - (X)

2♥ - (X)

2♦ - (X) (Multi Color)

2♣ - (X)

Ook bij Controlebiedingen, antwoorden op Blackwood (Azen vragen), De vierde kleur enz.

3.3 Heropeningsdoublet (X)

Als de bieding op een laag niveau dreigt stil te vallen, kan de bieding heropend worden door de openaar bij middel van een *heropeningsdoublet*.

vb.: 1♥ - (2♣) - PAS - PAS

(X) - PAS - {PAS} - PAS

Het wil zeggen: "Partner, laat hen niet op een 2-niveau spelen. Ik bezit *ook de twee overblijvende kleuren*. Bied nog eens."

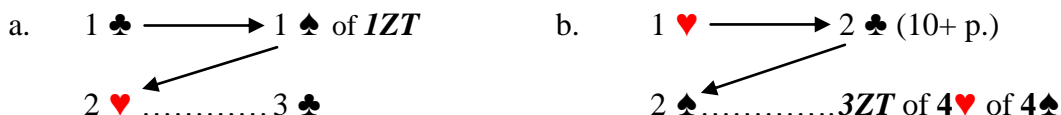
Met een *sterke hand in de volgbodkleur moet partner passen*. Het pasbod zet het heropeningsdoublet dan om in een strafdoublet, het pasbod zelf wordt een *strafpas*.

4 Biedconventies

4.1 Reverse

Als na een opening *1-in-kleur* en een bijbod van partner in *een nieuwe kleur of 1ZT*, de openaar een nieuwe kleur (een vierkaart, hoger dan openingskleur en verschillend van partnerkleur) op 2-niveau biedt, heeft hij "*reverse*" geboden.

bvb.:



Reverse belooft een vijfkaart in de openingskleur, een vierkaart in de tweede kleur en 16 - 19 punten. De partner mag hierop NIET passen! (rondeforcing)

Na een bijbod op niveau 1 (16 + 6 = 22 p.) is het Rondeforcing.

Na een bijbod op niveau 2 (15 + 10 = 25 p.) is het Mancheforcing.

Met 12 - 14 punten mag de openaar zijn vierkaart niet noemen, maar kan *1ZT* bieden (verdeelde hand en te weinig punten om te openen met *1ZT*) of desnoods zijn vijfkaart herhalen omdat de punten niet voldoende zijn voor Reverse.

(*Vuistregel:* Openaar biedt op 2-niveau een kleur die door de partner is overgeslagen.)

OPGELET bij tussenbieding!

Het *goedkoopste verplichte bod* in geval van tussenbieding is **GEEN Reverse**.

Een *vrijwillig bod* blijft **altijd Reverse** (zie: "Hogerop met Westra 1", blz. 15)

bvb.: > **Verplicht bod** (kleurverandering bij partner)

$1 \clubsuit - (1 \spadesuit) - 2 \heartsuit - (PAS)$

$1 \heartsuit - (2 \clubsuit) - 2 \heartsuit - (PAS)$

$2 \heartsuit = \text{goedkoopste} = \text{geen Reverse}$

$2 \spadesuit = \text{niet goedkoopste} = \text{Reverse}$

> **Vrijwillig bod** (partner komt nog terug aan bod)

$1 \clubsuit - (PAS) - 1 \spadesuit - (2 \heartsuit)$

$2 \heartsuit = \text{goedkoopste NIET verplicht} = \text{Reverse}$

4.2 4e Kleurconventie

bv.:



Met 8+ p. kan men de 4e kleur bieden (in dit geval dus in a: $2 \clubsuit$ en in b: $3 \clubsuit$).

(*Conventioneel bod, dus: rondeforcing!*)

Het is *niet de bedoeling deze kleur als mogelijke troefkleur voor te stellen*.

Het is "*stopvragend*" in deze 4e kleur. Het wil dus zeggen: "*steun mijn majeurekaart of bied ZT als je in deze 4e kleur stopt, zoniet bied jouw eigen kleur*".

4.3 Cuebid

Door in de kleur van een tegenstander te bieden (wat voor een reëel bod onlogisch zou zijn) wordt dit een *conventioneel bod met mancheforcing*. Omdat de kleur niet echt is, forceer je je partner tot een nieuwe bieding.

4.3.1 Na opening 1-in-kleur en volgbod van tegenstander

Een cuebid kan geboden worden na een volgbod op de opening van de partner.

Met **12 + punten en een fit (4-kaart)** voor de partner, bied je 2 (of 3 zonder sprong) in de kleur van de voorganger. (*Mancheforcing*)

bvb.:

$1 \heartsuit - (1 \heartsuit) - 2 \heartsuit = 4k \heartsuit$ en 12+ punten (*Hierbij blijft 3ZT nog mogelijk!*)

Er moet minstens geboden worden tot een manche of een slem bereikt wordt.

4.3.2 Na opening 1-in-kleur, bijbod van partner en volgbod tegenstander

Wanneer je zelf geopend hebt, je partner heeft een bijbod gedaan en de tegenstander heeft hierop een volgbod gedaan, dan geef je met een cuebid te kennen dat je een **3ZT**-contract wilt spelen *als de partner een stop heeft in de geboden kleur van het cuebid. LET OP!! Cuebid is mancheforcing. Zorg dus dat je voldoende punten hebt om een manche mogelijk te maken.* Trek de (min.) punten van je partner af van 25 om te weten hoeveel punten je zelf minimum nodig hebt.

bvb.:

♠ 8 4	1♣ - (PAS) - 1♥(6p) - 1♠
♥ K 3	2♠(18pt)
♦ A D 2	
♣ A K D 9 8 2	

Als partner een stop heeft in schoppen, biedt hij **3-ZT**. Desnoods kan hij ook nog uitwijken naar 3♣, 3♦ of 3♥ (Hij is verplicht te bieden op het conventioneel bod. Hij geeft gewoon zijn beste kleur aan zonder enige andere waarborgen!). De openaar beslist dan welke manche het gaat worden.

♠ A K T 7 2	1♠ - (PAS) - 2♣(10p) - 2♦
♥ K 3 2	3♦(15pt)
♦ B 8	
♣ A T 7	

Als partner een stop heeft in ruiten, biedt hij **3-ZT**. Desnoods kan hij ook nog uitwijken naar 3♥ of 3♠ (Hij is verplicht te bieden op het conventioneel bod. Hij geeft gewoon zijn beste kleur aan zonder enige andere waarborgen!). De openaar beslist dan welke manche het gaat worden.

4.3.3 Cuebid met uitstel

Het cuebid kan ook met uitstel geboden worden. Eventueel wordt eerst nog andere nuttige informatie doorgegeven op een laag niveau voordat men zijn echte sterkte toont (*Cuebid = mancheforcing*).

Enkele voorbeelden:

A.	--	1♦ - 1♥ - 1♠	♠ A D 7 6 5
	PAS - 2♦ - PAS - 2♥		♥ 8 7 6
			♦ K 4 (herhaling van ♦ is meestal 6-kaart)
			♣ A B 7

Normaal wordt na een volgbod een nieuwe kleur geboden met een 5-kaart (1♠) en min. 10p.

Een vierkaart of een vijfkaart met minder dan 10p. kan geboden worden met een negatief doublet (zie blz.:7).

B.	♠ A K 9 8 2	1♠ - PAS - 2♦ - 2♥
	♥ B 3	3♣ - PAS - 3♦ - PAS
	♦ D 4	3♥
	♣ A D 7 6	

Een nieuwe kleur op 3-niveau (3♣) is altijd een mancheforcing.

Met het cuebid op 3-niveau (3♥) vraagt men om met een stop in die kleur 3-ZT te bieden.

Denk eraan! Cuebid is mancheforcing en de geboden kleur conventioneel.

Er moet dus steeds een bod gedaan worden om tenminste de kleur aan te passen en door te kunnen gaan naar de meest geschikte manche.

C.

♠ K 9 7	1♦ - 1♠ - (X) - PAS	♠ 8 6
♥ 6	3♦ - PAS - 3♠ - PAS	♥ A B 5 3
♦ A K B T 4 3	3-ZT	♦ D 7 6
♣ A 8 2		♣ K 9 4 3

De 4-kaart ♥ wordt aangegeven met neg. doublet.

De sprong naar 3♦ geeft een mancheforcing aan met een Sterke 6-kaart.

Het cuebid 3♠ vraagt naar een stop in ♠.

3-ZT bevestigt een stop in ♠.

4.3.4 Na opening 1-ZT en volgbod van tegenstander

Zie "Stayman na volgbod", 2.1, blz.: 5

4.3.5 Na informatiedoublet van partner

Na een informatiedoublet van de partner en een PAS van de tegenstrever, ben je verplicht om te bieden. Uw bod is echter alleen maar rondeforcing tenzij je rechtstreeks een manche kunt bieden.

Een cuebid geeft het grote voordeel dat het een mancheforcing is en tegelijkertijd nog wat ruimte laat om de juiste manche te vinden.

bv.:

1♦ - (X) - PAS - 2♦	♠ K 8 4 2
	♥ A 8
	♦ A B 7 4
	♣ D 6 3

Zowel 4♠ als **3-ZT** hoort tot de mogelijkheden. De verdere bieding moet dat duidelijk maken.

4.4 Slembieding

Een slempoging (klein-slem = 33+ p.; slem = 37+ p.) gebeurt bijna altijd door controlebiedingen en een vraag naar het bezit van Azen en Heren.

4.4.1 Controlebieding

Het doel van controlebiedingen is zeker te zijn dat in een **troefcontract**, in een zijkleur **geen twee slagen** verloren kunnen gaan. We gaan daartoe controles doen. Dit zijn de **eerste** en **tweede** controles.

Eerste controle

Het bezit, in een zijkleur (= niet-troefkleur), van **minstens** de Aas of van een renonce (geen kaart), noemen we een **eerste controle**. Met een aas kunnen we reeds in een eerste ronde een slag ophalen, bij een renonce kunnen we in de eerste ronde al troef gebruiken.

Tweede controle

Het bezit in een zijkleur van de **Heer** + **minstens één kaart** of een **singleton** (slechts één kaart), noemen we **tweede controle**. De Heer kan in de tweede ronde vrijkomen door in de eerste ronde een kleiner kaart op de aas te leggen, en door een singleton hoeven we maar één keer te bekennen en kunnen in de tweede ronde troeven.

4.4.1.1 Starten van een Controlebieding

Vanaf het ogenblik dat er een fit vaststaat en er interesse is voor een slembieding, wordt de laagste kleur, waarin een controle aanwezig is, geboden (meestal) vanaf 4-niveau.

4♣ = controle in ♣	4♦ = controle in ♦
4♥ = controle in ♥	3/4♠* = controle in ♠

Een overgeslagen kleur (behalve de troefkleur) betekent een kleur zonder controle. Heeft de partner in deze kleur wel een controle, dan mag hij deze kleur ook overslaan en de volgende met controle aangeven. Heeft hij **ook geen controle** in die overgeslagen kleur **dan wordt de controlebieding (en dus ook de slemponing) afgebroken met een manchebod** in de geboden troef.

De troefkleur wordt dus NOOIT gebruikt om een controle aan te geven, alleen om de bieding te stoppen!

* Na een opening met 1♥, kan al met 3♠ (een *dubbele sprong*) een schoppencontrole worden aangegeven (zo laag mogelijk beginnen). Bij openingen in *mineurkleuren*, ♣ of ♦, en in ♠ beginnen de controlebiedingen **altijd op 4-niveau**.
bvb.:

- 1♥ - 3♠ : **Harten is troefkleur, controle in schoppen**
- 4♣ - 4♦ : openaar heeft **controle in klaveren** - partner in **ruiten**
- 4 ZT : **overall controle**, dus **Azen vragen!**
- 1♥ - 3♠ : **Harten is troefkleur, controle in schoppen**
- 4♦ - 4 ZT : openaar heeft **GEEN controle in klaveren** (overgeslagen) partner heeft **WEL controle** in de **overgeslagen kleur**, dus biedt hij **4 ZT** om azen te vragen, heeft hij ook geen controle in de overgeslagen kleur, **dan biedt hij 4♥ om te stoppen in de manche**

Het grote voordeel van de controlebiedingen is dat men bij een vaststaande manche in de majeure kleuren, voldoende ruimte heeft om deze controles uit te voeren **voordat** het mancheniveau bereikt wordt. Als er een controle ontbreekt, kan men stoppen op 4-niveau. De slem is dan toch niet bereikbaar en men hoeft dus niet onnodig hoger te bieden of om azen te vragen.

4.4.2 Azen en Heren vragen

Azen worden gevraagd na een controlebieding in een troefcontract of rechtstreeks in een ZT-contract met het vraagbod **4ZT**, Heren met **5ZT**.

- Bij een slemponing in een **ZT-contract** gebeurt dit volgens de **Blackwood-conventie**.
- Bij een slemponing in een **troefcontract** volgens de **Roman-Keycard-Blackwood-conventie**. Hierbij wordt **troefheer als 5e Aas** beschouwd.
Er zijn dus **5 Azen en slechts 3 Heren** in een troefcontract.

Degene die naar de Azen vraagt moet bijna altijd over één Aas beschikken.

Naar de Heren vraagt men alleen als men over de 4 (of 5) Azen beschikt en graag zou verder gaan naar een grote slem.

Slemponing in een ZT-contract		Slemponing in een Troef-contract		
Blackwood-conventie		Roman-Keycard-Blackwood Troefheer geldt als 5^e Aas		
Vraag	Azen : 4ZT	Heren : 5ZT	Azen : 4ZT	Heren : 5ZT
Antwoord	5 ♣ : 0 of 4 Azen	6 ♣ : 0 of 4 Heren	5 ♣ : 0 of 3 Azen	6 ♣ : 0 of 3 Heren
	5 ♦ : 1 Aas	6 ♦ : 1 Heer	5 ♦ : 1 of 4 Azen	6 ♦ : 1 Heer
	5 ♥ : 2 Azen	6 ♥ : 2 Heren	5 ♥ : 2 Azen zonder troefvrouw	6 ♥ : 2 Heren
	5 ♠ : 3 Azen	6 ♠ : 3 Heren	5 ♠ : 2 Azen met troefvrouw	

5 Spelconventies

Spelconventies zijn speciale afspraken tussen de partners die gebruikt worden bij het uitkomen, het aanspelen van een kleur of het bijspelen van een kaart op een uitkomst van partner of tegenspeler.

In tegenstelling tot de afspraken bij het bieden, mag geen enkel uitkomst gealverteerd worden tijdens het spel. *De afspraken die afwijken van de standaardsystemen moeten wel kenbaar gemaakt worden tijdens de Pre-Alert (via systeemkaart en mondeling voor het spel begint).*

De spelconventies kunnen in 3 belangrijke delen gesplitst worden:

- de uitkomst : *alleen de eerste kaart vóórdat de dummy zijn kaarten openlegt*
- het aanspelen : het uitspelen van de eerste kaart van een nieuwe kleur
- het signaleren : signalen geven door het bijspelen van een kaart

5.1 Uitkomst en Aanspelen

De uitkomst is alleen de eerste kaart die gespeeld wordt door de eerste tegenstrever vóórdat de dummy zijn kaarten moet openleggen.

Aanspelen is tijdens het spel een nieuwe kleur aanspelen.

(In grote lijnen is dit gelijk aan de uitkomst. Waar dit niet het geval is, zijn de verschillen aangegeven.)

Twee of meer opeenvolgende honneurs worden een serie of een reeks genoemd.

bv.: (♠ **K D B** 9 6 2, ♥ **B T** 7 5 2)

Drie of meer honneurs, waarvan een tussenliggende kaart ontbreekt, heet een gebroken serie. bv.: (♠ **A _ D B** 9 6, ♥ **K _ B T** 9 5 2)

5.1.1 Kleur

- Start, bij voorkeur, met de kleur die de partner geboden heeft.
- Elk (uitkomst)doublet van je partner op een conventioneel vijandelijk bod geeft aan dat je best met die kleur uitkomt.
- Heeft de partner steeds gepast, kies dan bij voorkeur een ongeboden kleur.
- Zijn alle kleuren geboden, kies dan een kleur die door de dummy geboden is en niet door de leider gesteund is.
- Start in een ZT contract met uw langste kleur, liefst met een majeure.
- Start in een troefcontract alleen met uw langste kleur als je zelf minstens vier troeven hebt.

5.1.2 Kaart

- Hoogste van een gesloten of half gesloten reeks:
A K, **K** D B, **K** D T, **D** B T, **D** B 9, **B** T 9 enz...
- Hoogste van een gesloten of half gesloten tussenreeks met mogelijk een hogere, niet-aansluitende honneur:
A **D** B, A **B** T, A **T** 9, K **B** T, K **T** 9, D **T** 9 enz...
(In een troefcontract best niet van onder een aas uitspelen!)
- “Kleintje belooft plaatje”:
A x x **x**, K B x **x**, K x x **x**, B x x x **x**, enz...
- Hoogste van een doubleton: (om blokkering te vermijden)
K 7, **D** 9, **8** 4, **6** 2
- Middelste van een driekaart zonder prentje (MUD)
9 **7** 5, 8 **5** 2, 7 **3** 2

5.1.2.1 Hoogste van honneurreksen

Als kleine variant op de uitkomst van *de hoogste kaart van een honneurreeks* (zie hier boven) rekent men in een *Zonder-Troef-contract* minstens op **DRIE opeenvolgende honneurs** om als reeks beschouwd te worden terwijl in een *Troef-contract* een reeks al kan bestaan vanaf **TWEE opeenvolgende honneurs**. (een reeks is minimum een vierkaart)

Opmerking!

In een *troef-contract* worden *alleen de honneurs* (A K D B T) in aanmerking genomen om een reeks te vormen. **Indien mogelijk niet van onder een aas uitspelen!**

In een *zonder-troef-contract* wordt de '9' ook meegerekend om een reeks te bepalen.

Enkele voorbeelden (uitkomst is onderlijnd):

gesloten reeks

troefcontract

A K x x

K D x x

D B x x

B T x x

zonder-troef-contract

A K D x

K D B x

D B T x

B T 9 x

niet-gesloten reeks

troefcontract

A D B

K B T

zonder-troef-contract

A D B T x x

K B T 9 x x

5.1.2.2 Tien belooft Koning

Doordat de 10 (T) nooit als hoogste van een reeks kan aangespeeld worden, kan deze gebruikt worden om heel wat extra informatie te geven.

Afspraak: Een 10 (T) uitspelen, betekent dat men de koning van dezelfde kleur bezit.

bv.: K T x x x

Tegelijkertijd ontkent men dan ook het bezit van de Boer (van B T zou men de Boer uitspelen), van de dame (van K D zou men de Koning uitspelen) en van de Aas (van A K zou men de Aas uitspelen)

5.1.2.3 Regel van 11 (Vierde hoog)

Als vervanger van de regel "kleintje belooft plaatje" wordt *in Zonder-Troef-contracten bij een uitkomst* (waar mogelijk) **de regel van 11** toegepast. Van een *serie (in ZT DRIE opeenvolgende honneurs)* wordt nog steeds met de hoogste gestart.

Wordt niet gebruikt in een troefcontract of bij het gewone aanspelen.

Indien de speler die het spel moet openen (voordat de dummy zijn kaarten openlegt), **van zijn langste reeks de vierde kaart van bovenaf uitspeelt, geldt de regel van 11.**

Hiermee geeft deze speler aan dat hij **nog 3 hogere kaarten** heeft in die kleur en dat er nog 11-x (x = de waarde van de uitgespeelde kaart) hogere kaarten verdeeld zitten bij de andere spelers.

Een voorbeeld om dit duidelijk te maken:

♥ T, 8, 2

♥ K, B, 7, 6, 4

♥ A, D, 10, 3

♥ 5

De eerste tegenstrever speelt de vierde hoogste kaart: ♥ 6.

Volgens de regel van 11, zijn er nu nog $11 - 6 = 5$ hogere kaarten dan de 6, verdeeld over de andere spelers:

Dummy = 2 (T en 8)
 Partner = 3 (A, D en 10)
 Spelleider = 0

De partner weet dus altijd hoeveel hogere kaarten, dan de openingskaart, aanwezig zijn bij de spelleider.

De uitspeler heeft er altijd 3 (per definitie), de kaarten van de dummy liggen open, de eigen hand is bekend. Let op! De uitspeler kan geen drie opeenvolgende honneurs hebben, wegens de afspraak over openen met hoogste van een reeks.

5.1.2.4 MUD (Middle Up Down)

Van een driekaart zonder plaatje (anders is het "kleintje belooft plaatje") wordt eerst de middelste gespeeld, daarna de hoogste en dan de laagste.

De bedoeling hiervan is om (vooral in een troefcontract) uw partner te laten zien dat je maar drie kaarten in die kleur hebt. Kan ook gebruikt worden bij het aanspelen.

bv.:

- je speelt ♥7 aan
- partner haalt op met ♥K en speelt ♥A na
- jij werpt ♥9 bij
 partner weet nu dat je **GEEN doubleton** hebt, anders had je **EERST** ♥9 gespeeld, je hebt dus nog minstens één kaart in die kleur.
- speel je als derde kaart een lagere dan ♥7, dan weet partner dat je van een driekaart gespeeld hebt en dat je nu vrij zit voor een eventuele introever.

5.2 Signaleren

Om een signaal goed te "lezen" moet je de signaalkaart altijd bekijken in combinatie van de kaarten in dummy, jouw eigen kaarten en de reeds gespeelde kaarten.

5.2.1 Signaleren op uitkomst

Op een honneurstart van je partner, geef je een aan-signaal met een hoge kaart en een af-signaal met een lage kaart. Bekijkken we even deze situatie:

Partner heeft ♠ A, K, 6, 7 en jij hebt ♠ 2, 3.

Met ♥-troef heb je hier kans op introevers.

Maar als je partner ♠A en daarna ♠K speelt, moet jij een kleintje bijspelen (2 of 3). Hierdoor zou jouw partner kunnen denken dat de kleur doorspelen ongewenst is. Door echter eerst je "hoogste" kaart (♠3) te spelen en daarna je "laagste" (♠2) heb je ook een "Aan-signaal" gegeven, maar dat vraagt wel wat meer oplettendheid van je partner.

5.2.2 Revan

Revan (ingevoerd door Belgisch Limburger René Vandergeten) is een gecombineerde signalering met een ruime keuze om uw wensen kenbaar te maken. De eerste maal dat je niet kunt bekennen, zowel in troefcontracten als zonder-troef, geef je een signaal:

Signaal:	gewenste kleur:	voorbeeld:
2, 3, 4	zelfde kleur, andere waarde	♣3 vraagt naar ♠
5, 6, 7	eigen kleur	♥6 vraagt nog naar ♥
8, 9, T	andere kleur, zelfde waarde	♦8 vraagt naar ♣

6 Beknopte biedtabellen

6.1 Oeningen in kleur op 2-niv.: 2♣, Multicolor (2♦), Muiderberg (2♥/♠)

Openingsbod 2 in Kleur (2K, Multicolor, Muiderberg)									
Partner Bijbod 1			Openaar Bod 2			Partner Bijbod 2			
Pnt	Bezit	Bijbod	Pnt	Bezit	Bod	Pnt	Bezit	Bijbod	
2 K : 10 speelslagen									
	Willekeurig	2 R		10 Speelslagen	2 H of 2 S of 3 K of 3 R	0 - 1 slag(en)	Manche		
						2+ slagen	Minstens Kleine Slem		
2 K : 25 of meer pnt + Regelmatige Hand (4-3-3-3, 4-4-3-2, 5-3-3-2; ook 5-4-2-2)									
	Willekeurig	2 R		Regelmatige hand	2 ZT	0 - 7	5k-H	3 R (Jacoby)	
							5k-S	3 H (Jacoby)	
							5k-S en 4k-H	3 ZT	
							Anders	3 K	
						8+	3+ slagen	Minstens Kleine Slem	
2 R : Zwak Spel 6 - 10 pnt + 6k majeur (Met 2 Azen of 4k in andere majeur, eerst openen met PAS)									
0 - 14	Willekeurig	2 H		6k-H	PAS				
				6k-S	2 S				PAS
15 +	Willekeurig	2 ZT	6 - 8	6k-H	LIEGEN		Verplicht	3 H	
				6k-S				3 S	
			9 - 10	6k-H			Verplicht	4 H	
				6k-S				4 S	
2 R : Sterk spel in één kleur met 8 speelslagen									
0 - 14	Willekeurig	2 H		beste kleur	3 K/R/H/S		Reg. Verdeling	3 ZT	
							2 of 3 Slagen	Manche K/R/H/S	
15 +	Willekeurig	2 ZT		beste kleur	4 K/R/H/S		Klein Slem	6 K/R/H/S	
								6 ZT	
2 R : 23 of 24 pnt + Regelmatige Hand (4-3-3-3, 4-4-3-2, 5-3-3-2; ook 5-4-2-2)									
0 - 14	Willekeurig	2 H		Altijd	2 ZT		5k-H	3 R (Jacoby)	
							5k-S	3 H (Jacoby)	
							5k-S en 4k-H	3 ZT	
							Anders	3 K	
15 +	Willekeurig	2 ZT		Altijd	7 ZT				
2 H 2 S : 6-11 pnt (9-11 pnt Kwetsb.) + 5k-Harten of -Schoppen + 4k (of meer) mineur									
<i>"Steun" betekent minstens een 3-kaart met 10 pnt in openingskleur. Goede kaartverdeling is belangrijker dan de punten.</i>									
0 - 14		PAS							
	1k openkleur + 4k K + 4k R	3 K		4k-K	PAS				
				4k-R	3 R				PAS
10 - 12	sterke steun	3 Openkleur *			PAS				
13 - 14	sterke steun	3 R	6 - 8		3 H of 3 S				
			9 - 11		4 H of 4 S				
15 - 17	5k andere maj.	3 S/H <i>geen forcing!</i>	6 - 11	3k S/H (fit)	Manche				
					PAS				
15+		2 ZT	6 - 8	Klaveren of Ruiten	3 K/R		sleminteresse	3 H/S (fit) <i>M-Forcing!</i>	
			9 - 11	Klaveren	3 H		beste keus Manche - Slem	3 ZT of Kleur	
				Ruiten	3 S				

* Belet de tegenstanders om goedkoop in de bieding te komen.

6.2 Opening 2-Zonder-Troef, Niemeijer

Openingsbod niveau 2 : 2 ZT (Niemeijer)									
2 ZT wordt geopend vanaf 20 ptn, met een regelmatige verdeling:									
a) met 20, 21 of 22 pnt -> rechtstreeks 2 ZT									
b) met 23 of 24 pnt -> onrechtstreeks via 2 R (Puntengrenzen van partner - 2, geen PAS, mancheforcing)									
c) vanaf 25 pnt -> onrechtstreeks via 2 K (Puntengrenzen van partner - 4, geen PAS, mancheforcing)									
2 ZT + Regelmatige Hand (4-3-3-3, 4-4-3-2, 5-3-3-2; ook 5-4-2-2)									
Partner Bijbod 1			Openaar Bod 2		Partner Bijbod 2			Openaar Bod 3	
Pnt	Bezit	Bijbod	Bezit	Bijbod	Pnt	Bezit	Bijbod	Bezit	Bijbod
0+	6k-H of 5k-H (en 4k-S)	3 R (Jacoby voor H)	Altijd	3 H	0-3		PAS		
					4-10	6k-maj H	4 H		
						5k-H + 4k-S	3 S	3k-H (fit)	4 H
								4k-S (fit)	4 S
							geen fit	3 ZT	
			5k-H	3 ZT	3k-H (fit)	4 H			
			geen fit	PAS					
			11+	Slempoging					
	6k-S of 5k-S	3 H (Jacoby voor S)	Altijd	3 S	0-3		PAS		
					4-10	6k-maj S	4 S		
5k-maj S						3 ZT	3k-S (fit)	4 S	
						geen fit	PAS		
		11+	Slempoging						
4-10	5k-S en 4k-H	3 ZT (c)	3k-S	4 S					
			4k-H	4 H					
				PAS					
11+		Slempoging							
4+	Anders	3 K (Relay)	5k-H	3 H		3k-H (fit)	4 H		
						geen fit	3 ZT		
					11+	Slempoging			
						3k-S (fit)	4 S		
						geen fit	3 ZT		
						11+	Slempoging		
	4k-H of 4k-S of beiden	3 R	4k-S (liegen)	3 H	4k-S (fit)	4 S			
					geen fit	3 ZT			
					4k-H (liegen)	3 S	4k-H (fit)	4 H	
					geen fit	3 ZT			
		beiden	4 R		4 H of 4 S				
		geen 4k-Maj	3 ZT		PAS				
	Geen 4 of 5k-maj	3 ZT							
		11+	Slempoging						

* Niemeijer Variant

7 Inhoudsopgave

Openingconventies op 2-niveau (♣, ♦, ♥, ♠, ZT)	1
1 2-in-kleur (♣, ♦, ♥, ♠)	1
1.1 Muiderberg 2♥ en 2♠	1
1.1.1 Openingsbod 2♥ of 2♠ door de openaar (= 1° bieder!)	1
1.1.2 De antwoorden op 2♥ of 2♠	1
1.1.3 Verdediging tegen Muiderberg	2
1.2 Multicolor 2♦	3
1.2.1 Openingsbod 2♦ (Multi Color) door de openaar	3
1.2.2 De antwoorden op 2♦ zijn in alle gevallen :	3
1.2.3 De herbieiding van de openaar:	3
1.2.4 Verdediging op 2♦ (Multi Color)	3
1.3 Sterke 2♣	4
1.3.1 Openingsbod 2♣ door de openaar (10 slagen of 25+ punten ZT)	4
1.3.2 Het antwoord op 2♣ is verplicht 2♦	4
1.3.3 De herbieiding van de openaar na 2♦	4
1.3.4 Bijbod van partner na 2ZT	4
1.3.5 Bijbod van partner na 2♥, 2♠ of 3♣, 3♦	4
2 ZT-openingen	5
2.1 Stayman na tussenbod	5
2.2 Jacoby na een tussenbod	5
2.3 2ZT met Niemeijer variant	5
2.3.1 Het openingsbod van 2ZT door de openaar	5
2.3.2 Antwoorden op 2ZT-opening	6
2.3.3 Conventie van Niemeijer	6
2.3.4 Stayman vervangen door Niemeijer variant	6
3 Doubletten	7
3.1 Negatief doublet (X)	7
3.2 Uitkomstdoublet (X)	8
3.3 Heropeningsdoublet (X)	8
4 Biedconventies	9
4.1 Reverse	9
4.2 4e Kleurconventie	9
4.3 Cuebid	9
4.3.1 Na opening 1-in-kleur en volgbod van tegenstander	9
4.3.2 Na opening 1-in-kleur, bijbod van partner en volgbod tegenstander	10
4.3.3 Cuebid met uitstel	10
4.3.4 Na opening 1-ZT en volgbod van tegenstander	11

	19
4.3.5 Na informatiedoublet van partner	11
4.4 Slembieding.....	11
4.4.1 Controlebieding.....	11
4.4.1.1 Starten van een Controlebieding.....	11
4.4.2 Azen en Heren vragen	12
5 Spelconventies.....	13
5.1 Uitkomst en Aanspelen	13
5.1.1 Kleur.....	13
5.1.2 Kaart	13
5.1.2.1 Hoogste van honneurreksen	14
5.1.2.2 Tien belooft Koning.....	14
5.1.2.3 Regel van 11 (Vierde hoog).....	14
5.1.2.4 MUD (Middle Up Down)	15
5.2 Signaleren.....	15
5.2.1 Signaleren op uitkomst.....	15
5.2.2 Revan.....	15
6 Beknopte biedtabellen	16
6.1 Openingen in kleur op 2-niv.: 2♣, Multicolor (2♦), Muiderberg (2♥/♠).....	16
6.2 Opening 2-Zonder-Troef, Niemeijer	17
7 Inhoudsopgave	18