

ParameterName+E35BA1:F68	ParameterValue	Context	Explanation	NameInIniFile	version
all_lines		TableTop control	default setting BridgePad	all_lines	600
AltReverse	Y	ResultsBoard	<b>Alternatieve weergave bij Reverse: Y = AAN; (N = UIT)</b>	AltReverse	624
BatchConverter	Cards\BatchConverterSTD.exe	Cards Converter pgm	Programma voor kaartconverteringen		625
BM2_AutopoweroffTime	20		<b>BM-II : Display uit na xx sec (instelbaar van 5 tot 60 sec); AANDACHT! Werkt bij BM-II alleen als de 'Instellingen-Bridgemate' - 'Bridgemate' op 'Rekenprogramma' staat ingesteld.</b>	BM2_AutopoweroffTime	630
BM2_AutoShutDownBPC	False		<b>BM-II : AutoShutDown BMPPro na complete ingaves: False = UIT; (True = JA)</b>	BM2_AutoShutDownBPC	620
BM2_BM2AutoBoardNumber	False		<b>BM-II : Automatisch spelnr aangeven: True = JA; (False =NEE)</b>	BM2_BM2AutoBoardNumber	620
BM2_BM2AutoShowScoreRecap	True	Tabletop control	<b>BM-II : Toon automatisch het scoreoverzicht aan einde ronde: True = JA; (False = NEE)</b>		663
BM2_BM2ConfirmNP	False		<b>BM-II : Moet voor "Niet-gespeeld" de WL-code gebruikt worden?: False = NEE; (True = JA)</b>	BM2_BM2ConfirmNP	620
BM2_BM2EnterHandrecord	False	TableTop Control	<b>BM-II : Ingeven kaartverdeling: False = UIT; (True</b>		661
BM2_BM2EnterHandRecordWhen	0	Tabletop control	<b>BM-II : Wanneer de kaartverdeling ingeven: 0 = einde ronde; (1 = na het spel) "EnterHandrecord" moet dan op True staan</b>		663
BM2_BM2GameSummary	False	Tabletop control	<b>BM-II : Toon spelverloop: False = UIT; True = AAN (kaartverdelingen moeten ingegeven zijn)</b>		650
BM2_BM2NameSource	2	Tabletop control	<b>BM-II : Bron voor spelernamen: 2 = spelers in MesserBridge Database; 0 = tabel "spelers" in .bws 1 = "BMPlayerDB.mdb" database 2 = spelers in MesserBridge Database 3 = Zoek eerst in .bws file, kijk daarna in BMPlayerDB.mdb database</b>		640
BM2_BM2NextSeatings	True		<b>BM-II : Toon, aan het einde van iedere ronde, alle gegevens voor de volgende ronde: True = AAN; (False = UIT)</b>	BM2_BM2NextSeatings	620
BM2_BM2NumberValidation	0	Tabletop control	<b>BM-II : Lidnummervalidering: 0 = UIT; (1 = validering volgens ACBL-nummering; 1 = validering volgens FFB-nummering)</b>		663

BM2_BM2PairNumberEntry	2		<b>BM-II : Paarnr ingeven: 2 = verplicht; (1 = optioneel; 0 = UIT)</b>	BM2_BM2PairNumberEntry	621
BM2_BM2PINcode	1111		<b>BM-II : Ingestelde PIN-code Wedstrijdleader (= 4 cijfers)</b>	BM2_BM2PINcode	620
BM2_BM2Ranking	1		<b>BM-II : Toon rang: 1 = iedere ronde; 0 = Toon geen rang 1 = Toon rang na iedere ronde 2 = Toon rang na einde sessie</b>	BM2_BM2Ranking	620
BM2_BM2RecordBidding	False	Tabletop control	<b>BM-II : Opslaan van de bieding: False = UIT; (True = AAN)</b>		663
BM2_BM2RecordPlay	False		<b>BM-II : Opslaan van spelverloop: False = UIT; (True = AAN)</b>	BM2_BM2RecordPlay	630
BM2_BM2RemainingBoards	True		<b>BM-II : Toon na ieder spel het aantal nog te spelen spellen in de ronde: True= AAN; (False = UIT)</b>	BM2_BM2RemainingBoards	620
BM2_BM2ResetFunctionKey	false		<b>BM-II : Reset-toets: False = UIT; (True = AAN)</b>	BM2_BM2ResetFunctionKey	625
BM2_BM2ResultsOverview	1		<b>BM-II : Resultaten tonen: 1 = 6 rijen, 2 kolommen; 0 = frequency lijst, 6 linen, 1 score kolom 1 = frequency lijst, 6 linen, 2 score kolommen 2 = frequency lijst, 4 linen, 1 score kolom 3 =traveler,6 lijnen, 1 score kolom 4 =traveler,6 lijnen, 2 score kolommen 5 =traveler,4 lijnen, 1 score kolom</b>	BM2_BM2ResultsOverview	620
BM2_BM2ScoreCorrection	True		<b>BM-II : Laat de spelers zelf hun score aanpassen: True = JA; (False = NEE)</b>	BM2_BM2ScoreCorrection	620
BM2_BM2ScoreRecap	True		<b>BM-II : Laat spelers het ingegeven scoreoverzicht opvragen: True = AAN; ( False = UIT)</b>	BM2_BM2ScoreRecap	620
BM2_BM2ShowHands	False	Tabletop control	<b>BM-II : Laat de kaartverdeling in de hand zien tijdens het opnemen: False = UIT; (True = AAN)</b>		634
BM2_BM2ShowPlayerNames	1		<b>BM-II : Toon spelernamen: 1 = iedere ronde; 0 = Toon geen spelernamen 1 = Toon spelersnamen voor iedere ronde 2 = Toon spelersnamen voor de eerste ronde</b>	BM2_BM2ShowPlayerNames	620
BM2_BM2SummaryPoints	1	Tabletop control	<b>BM-II : Overzicht na sessie: 1 = in %; (0 = in matchpunten)</b>		650
BM2_BM2TextBasedNumber	False	Tabletop control	<b>BM-II : Nummers van de namen bij opzoeken: False = beschouwen als nummer; (True = beschouwen als tekst)</b>		663

BM2_BM2ValidateRecording	False	Tabletop control	<b>BM-II : Valideer de opname t.o.v. de hand : False = UIT;</b> <b>(True = AAN, hiervoor moeten wel de handverdelingen ingegeven zijn.)</b>		663
BM2_BM2ViewHandrecord	False	TableTop Control	<b>BM-II : Laat de handen zien na spelen: False = UIT;</b> <b>(True = AAN, als de handen opgenomen zijn)</b>		661
BM2_BoardOrderVerification	True		<b>BM-II : Controle juiste invoer of volgorde van de spelnummers: True = JA; (False =NEE)</b>	BM2_BoardOrderVerification	620
BM2_HandRecordValidation	False		<b>BM-II : Valideer handregistratie: UIT</b>	BM2_HandRecordValidation	620
BM2_MemberNumbersNoBlankEntry	False		<b>BM-II : Verplichte lidnummers: False = NEE ; (JA = True)</b>	BM2_MemberNumbersNoBlankEntry	620
BM2_VerificationTime	2		<b>BM-II : Tijd van verificatieboodschap: 2sec ( 1 to 7 sec )</b>	BM2_VerificationTime	630
BoardsExtrapolation	32	Results	Gemiddelde score voor imp geëxtrapoleerd naar 32		671
BoardsJPGSite		Website	Site waar kaartafbeeldingen opgeslagen zijn	giftenjpgsite	600
BoardsPerRound	4	Default value	Standaard aantal giften per ronde	BoardPerRound	6231
butlergrenzen	4;20	calculate pts/board	hoeveel top en bodem scores laten vallen om een gemiddelde te berekenen	butlergrenzen	600
ButlerPenalty	3	Butler % score	60% = 3; 40% = -3; 70% = 6; enz	ButlerPenalty	611
cards		TableTop control	default setting BridgePad	cards	600
CheckTotals	N	Boardscores	can be Yes; Jump	CheckTotals	600
ClosedRoomNumbers	101	Foursomes	tafelnummering voor viertallen in een gesloten zaal	geslotenzaal	600
Club	Fonteintje	Results	Clubnaam	Club	600
ClubNr	100000		Geldig clubnummer nodig om xml-bestand op de VBL-website te plaatsen	ClubNr	636
codedscores		Boardscores	speciale codes	codedScores	600
combinemultiplier	100;0;100	File ... Group	at Group tournaments	combineermultiplier	600
CompetitionSecure	N	Foursomes	<b>Viertallenbeveiliging: N = UIT</b>	X	632
ComposedResult	%	Results (overdracht)	% toont percent; P toont points	ComposedResult	624
Computer		TableTop control	naam van de host computer	computer	600
DAOVersion	3.6	TableTop control	versie van gebruikte DAO DLL	DAOVersion	600
DealMaster		DealMaster pgm	if not specified then not started		625
decimales	Yes	Results	<b>Toon punten met decimalen: AAN</b>	decimalen	600
DecimalSeparator	.	Editing	Decimaalteken: punt(.) of comma(,)		631
DeepFinesse		Deep Finesse pgm	if not specified then not started		625
DefaultCalculation	0	Uitslag	Standaard berekeningsmethode: 0		636
DEMinPlus	Y	Boardscores	<b>Bevestig score met + of - teken: Y = AAN</b>	DEMinPlus	600
DupSoft		Duplication pgm	if not specified then not started		625

enterplayers		TableTop control	default setting BridgePad	enterplayers	600
ExportToX			default map voor opslaan toernooifiles bij Export To X:		6662
FedDirectory		Federation report	alternative directory	VBLmap	600
FedMembersFile	spelers\spelers.mdb(vblleden)	General	Map en tabel voor VBL-leden	vblleden	600
FileDirectory		General	Standaardmap voor programma Messerbridge (C:\Messerbridge\)	filedir	600
FoursomesCalendar	viertallen\kalender.csv	Foursomes	Map en bestand voor viertallenkalender	viertallenkalender	600
FoursomesDir	viertallen\	Foursomes	Map voor viertallen	viertallenmap	600
FoursomesFileName		Foursomes	default prefix (* = geen prefix)	viertalnaam	600
FoursomesPrintCopies	1	Foursomes	Viertallen Printkopieën: 1	viertallenprintcopies	600
FoursomesPrintHalfTime	Y	Foursomes	<b>Viertallen Halftime printen: AAN</b>	viertalprinthead	600
IMP_to_VP	VBL_IMP_to_VP	base for calculation	IMP_to_VP		600
InputTimes10	Y	Boardscores	<b>Speluitslagen ingeven gedeeld door 10: AAN</b>	InputTimes10	600
Language	NL	general	Gebruikte taal = Nederlands	notused	600
lastbridgematefile	C:\Messerbridge\bridgemate\BWSFile6-paar.bws		Info: Plaats en naam van laatstgespeelde database (bws)		
lastopened	C:\Messerbridge\Tornooien\tornooi6-paar-.txt		Info: Plaats en naam van laatstgespeelde toernooienbestand (txt)		
leadcard		TableTop control	Invoeren van uitkomstkaart: UIT (of leeg) of AAN	leadcard	600
logdisk		TableTop control	backup disk during tournament	logdisk	600
LowestNewMemberNo	78	Participants enroll	laagste nummer voor nieuw lid	LowestNewMemberNo	621
MasterKey	1234	Foursomes	WL-PIN-code voor viertallen competitie	paspartout	600
MaxBoardsPerRound	8	Tournaments	Maximum spellen per ronde	maxgiftenperronde	600
MembersFile	spelers\spelers.mdb(spelers)	Players update	Map en databasetabel voor de eigen clubleden	spelersfile	600
MembersSequence	A	Participants tournmn	Deelnemerslijst: A=alfa; #=op nummer; N=niet sorteren	spelerslijstvolgorde	600
MenuOptions	1;F	File menu options	place;fix tables -1 first not visible	MenuOptions	6232
MinBoardsPerRound	0	Tournaments	Minimum spellen per ronde	mingiftenperronde	600
MPCopyTo			eigen kopie Masterpoints rapport in email bus		6633
MPSendTo			masterpoint rapport doorsturen naar		6633
NSPoints		TableTop control	default setting BridgePad	NSPoints	600
numberingNSEW	@1@31	Participants enroll	Standaard parennummering: NZ = 1..; OW = 31...	numberingNZOW	600
OwnCSV	N	Results	<b>Extra kopie van 'tornooicsv.csv': UIT</b>	OwnCSV	6653

ownresults		TableTop control	default setting BridgePad	ownresults	600
PairsFile	SPELERS\SPELERS.MDB(Paren)	Pairs	Map en database van paren		625
PairsList	A	Pairs table	Parentabel: 'A' = alfabetisch		6741
Patton10draw	Y	Patton foursomes	<i>10 score wordt geïnterpreteerd als gelijkspel: AAN</i>	Patton10draw	600
percent		TableTop control	default setting BridgePad	percent	600
PortraitPrint	No	Results	<i>Printen in Portret: UIT</i>	Portraitprint	600
repeatscores		TableTop control	default setting BridgePad	repeatscores	600
ReplaceCh	éèèàùîçöëÀÉËËÛ;eeeeauicoeAE EEU	Website	vervang speciale tekens tijdelijk door gewone	replacech	600
ReplacedDir			alternatieve map voor de vuilbak		6638
results		TableTop control	default setting BridgePad	results	600
ResultsDir		General	alternative map voor de resultaten	uitslagenmap	600
SaveBijDE	Y	Boardscores	<i>Opslaan als laatste spel van de groep ingegeven is: AAN</i>	SaveBijDE	600
savedetails	VBL;website;statistieken;details	Tournaments	Toernooi opslaan in detail	savedetails	600
ScoreCardLayout	Board:# \$date\$ \$club\$ \$pairs\$ \$dealer\$/\$vuln\$	Print scorecards	Kopregel scorebriefjes	scorebriefje	600
SevereCheckMovement	Y	Tournaments	<i>Streng controle van loopkaart: AAN</i>	StrengControleLoopkaart	600
showenteredboards	-	Boardscores	Plaats een symbool voor en achter gespeeld spel: -	showenteredboards	600
ShowMatches	No	Results	priority for # boards info	ShowMatches	600
Statistics1	mon;tue;fri	General		statistiek1	600
Statistics2	1;2;3;4	General		statistiek2	600
Statistics3	butler;matchpts	General		statistiek3	600
StatusSections	1				
TableTopDir	C:\Messerbridge\Bridgemate	TableTop control	Map voor Bridgemate\...bws databasebestanden	bridgematemap	600
TableTopPgm	C:\Messerbridge\Bridgemate Pro\BMPro.exe	TableTop control	Map voor 'Bridgemate Pro' en 'BMPro.exe' programma	BMPRO	600
TableTopReadFreq	15	TableTopControl	leesfrequency (in seconds) voor inlezen spellen	TableTopReadFreq	625
TableTopStartTime	1	TableTopControl	<i>start inlezen van scores uit database (in minutes)</i>	TableTopStartTime	625
TotalsPerRound	Y	Results	<i>Totalen per ronde: AAN</i>	totalenperronde	600
TournamentName	ClubToernooi	Results	Titel op toernooiuitslagen	Tornooi	600
TournamentsDir		Tournaments	alternative directory	tornooienmap	600
TournamentsFileName	tornooi	Tournaments	Voorvoegsel voor opgeslagen 'Tornooien.txt'	tornooinaam	600
version	620	General	Current version of program	version	620
Vista	Y	TableTop DB	Windows versie vanaf Vista	Vista	600

WebsiteDir		Website	alternative directory website	websitemap	600
WebsiteName	toernooi &d &s	Save detailsWebsite	Name field &d=date &s=suffix	WebsiteName	661
WebsiteResults	complete	Website	details per boardgroup in xml file	websiteuitslag	600
WebsiteType		Website	Index file pointing to xml	website	600
WithPairIndication	Y	Results	Toon spelersparen in resultaten: Y; N = nummers gespeelde giften	Metpaarindicatie	600
withTableTop	2	TableTop control	Y if bridgemate 1; 2 if Bridgemate II	withbridgemate	600
XIMPCompPlus1	0				
XIMPmult	10	Results	multiplier used at Cross-IMPs calculation	XIMPmult	600
XIMPtoPatton	12	Results	max aantal confrontaties voor XIMPs to patton omvorming		671